Clay Fighter 63 1/3 Extreme

Croc: Legend of the Gobbos

Grand Tour Racing 98

Oddworld: Abe's Oddysee

RESULTADO! Promoção GOSTOSA

GAME-X

TRAMA

Diddy Kong Racing
Dicas, truques e todos os balões

MK Mythologies
X-tratégia completa!

N64DD
O maior segredo da Nintendo

- Extreme G
- Fighting Force
- Duke Nukem 64
- San Francisco Rush
- Nightmare Creatures

219 códigos
Pro Action Replay & Game Shark

MK4
Golpes e Fatalities

http://www.game-x.com.br

GAME-X • ANO 2 • Nº 18 • R$ 3,50
9 771413 602006 18

Complete sua X-coleção

GX1☐

GX2☐

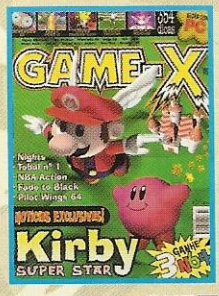
GX3☐

GX4☐

GX5☐

GX6☐

GX8☐



GX7☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

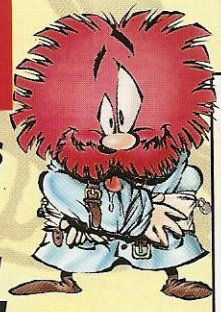
GX14☐

GX15☐

GX16☐

GX17☐

X é do KCT!



- *A 1ª revista de games com site do Brasil*
- *A revista que mais dá dicas em todo o mundo*
- *Toneladas de golpes especiais*
- *Recordes dos leitores*
- *Ranking dos melhores jogos*

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

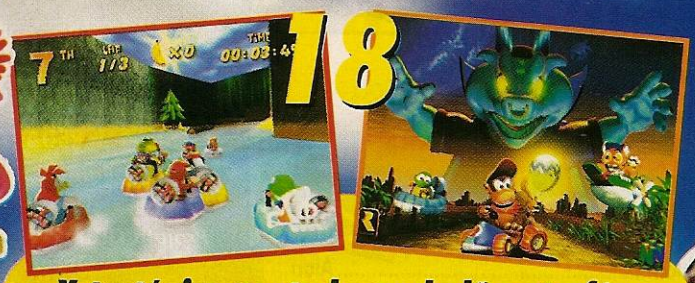
TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX



18

X-tratégia com todos os balões, troféus e chaves em Diddy Kong Racing

20 • X-tratégia completa para você finalizar MK Mythologies

4 • Dr. Xurros
5 • Ranking
6 • Cartas
8 • X-Traço
10 • GameXPress
22 • Grand Tour Racing
23 • Duke Nukem 64
24 • Croc: Legend of the Gobbos
25 • Fighting Force
26 • San Francisco Rush
27 • Clay Fighter 63 1/3 Extreme
28 • Nightmare Creatures
30 • Extreme G
31 • F1 - Championship Edition
32 • X-Fight - Mortal Kombat 4

XFLASH

14 • Big Bass Championship
• Bravo Air Race
15 • Maximum Force
• Metal Slug
16 • NHL Breakaway 98
• Sampras Extreme Tennis
17 • Triple Play 98
• VMX Racing

42 • RESULTADO! Promoção GOSTOSA

40 Pro ACTION REPLAY

GameShark

Ace Combat 2 (PlayStation) 40
Adidas Power Soccer (PlayStation) 40
Adventures Of Lomax (PlayStation) 40
Agile Warrior (PlayStation) 40
Air Combat (PlayStation) 40
Alien Trilogy (PlayStation) 40
All Star Baseball 97 (PlayStation) 40
Allied General (PlayStation) 40
Andretti Racing (PlayStation) 40
Area 51 (PlayStation) 40
Armored Core (PlayStation) 40
A-Train (PlayStation) 40
Batman Forever (PlayStation) 40
Battle Arena Toshinden (PlayStation) 40
Battle Arena Toshinden 3 (PlayStation) 41
BattleSport (PlayStation) 40
BattleStations (PlayStation) 40
Beyond The Beyond (PlayStation) 41
Big Bass World Championship (PlayStation) 40
Big Hurt Baseball - Frank Thomas (PlayStation) 41
Black Dawn (PlayStation) 40
Bogey Dead 6 (PlayStation) 41
Brahma Force (PlayStation) 41
Broken Helix (PlayStation) 40
Bubble Bobble (PlayStation) 41
Bushido Blade (PlayStation) 41
Buster Bros. Collection (PlayStation) 41
Cruis'n USA (Nintendo64) 41
Top Gear Rally (Nintendo64) 41
War Gods (Nintendo64) 41
Wayne Gretzky's 3D Hockey (Nintendo64) 41

34 XTRICKS

Andretti Racing 97 (PlayStation) 34
Battlecorps (SegaCD) 35
Bug Too! (Saturn) 34
Clay Fighter 63 1/3 (Nintendo64) 35
Command & Conquer (PlayStation) 35
Doom (Saturn) 34
Doom 64 (Nintendo64) 36
Dynasty Warriors (PlayStation) 35
Excalibur 2055 A.D. (PlayStation) 34
F1 Exaust Heat (SuperNES) 35
F1 Pole Position 64 (Nintendo64) 34
Final Fantasy 3 (SuperNES) 35
Grid Runner (Saturn) 35
Hexen (PlayStation) 35
Hexen (Saturn) 35
Jurassic Park (SegaCD) 37
Jurassic Park 2 (SuperNES) 36
Mace: The Dark Age (Nintendo64) 37
Mr. Bones (Saturn) 37
Multi Racing Championship (Nintendo64) 38
Norse By Norsewest (PlayStation) 38
Norse By Norsewest (Saturn) 38
Pac In Time (SuperNES) 37
Pandemonium (PlayStation) 36
Pandemonium (Saturn) 39
Porsche Challenge (PlayStation) 39
Prehistorik Man (GameBoy) 38
Raiden Project (PlayStation) 38
Scud (Saturn) 39
Time Crisis (PlayStation) 38
Top Gear Rally (Nintendo64) 39
Turrican (GameBoy) 38
World Wide Soccer 97 (Saturn) 39

Dr. Xurros

PRESENTE PARA TODOS!!!

Aproveitando o clima de Natal, a X trouxe uma ceia de games, fazendo uma "edição do peru" (sem malícia, por favor!).

Mandando banana à concorrência, a X descolou uma X-Tratégia completa, desvendando os balões e segredos de Diddy Kong Racing... e, se você gosta de briga, uma X-Tratégia de MK Mythologies Sub-Zero, livrando seus leitores de uma fria e dando o jogo de cabo à rabo (hummm!)... e ainda tem Golpes Especiais e "Fatalities" para o arcade mais ferrado do ano, Mortal Kombat 4... YESSS!

Ahhh! Você quer mais? Então, aproveite as avaliações e dicas para Duke Nukem 64, San Francisco Rush, Croc: Legend of Gobbos, Nightmare Creatures, Abe's Oddysse, Extreme G, Grand Tour Racing 98, Fighting Force, F1 Championship Edition, ClayFighter... e vários outros jogos.

Já para aqueles que desejam, realmente, estarem bem informados, uma "exclusiva" sobre o N64DD, explicando funcionamentos e segredos da nova máquina da Nintendo... além de outras "quentes" sobre o PlayStation 2, lançamentos, brigas, etc... DEMAIS!

Agora, como sempre, a X ainda traz: X-Tricks, a melhor seção de truques do mundo; Códigos Especiais, com MUITO mais senhas que as concorrentes; Ranking, com os recordes da galera; X-Traço, com desenhos dos leitores... e os ganhadores da Promoção Gostosa.

X-APROVADO (ESPORTE)

Decathlon	Atari
Jogos de Verão (Summer Games)	MasterSystem
Super Sidekicks	NeoGeo
Goal!	Nintendo
Punch Out Mike Tyson	Nintendo
FIFA Soccer 94	Mega
Super Tennis	SuperNES
NBA Jam	Arcade
International Superstar Soccer	SuperNES
International Superstar Soccer 64	Nintendo 64

Jogos Inesquecíveis segundo a redação da Revista GAME-X

TOP TEN (EUA)

1 - Final Fantasy VII	PSX
2 - GoldenEye 007	Nintendo 64
3 - Madden NFL 98	PSX
4 - NFL GameDay 98	PSX
5 - Oddworld: Abe's Oddysee	PSX
6 - PaRappa The Rapper	PSX
7 - Herc's Adventure	PSX
8 - Tetrisphere	Nintendo 64
9 - Warcraft 2	PSX
10 - MLB 98	PSX

Jogos mais procurados segundo a Revista Electronic Gaming Monthly.

TOP TEN (JAPÃO)

1 - Derby Stallion	PSX
2 - Slayers Royal	Saturn
3 - Everyone's Golf	PSX
4 - Saga Frontier	PSX
5 - Bio Hazard	Saturn
6 - Monster Farm	PSX
7 - Tamagotchi	GameBoy
8 – Pocket Monster	GameBoy
9 - Street Fighter EX Plus Alpha	PSX
10 - Final Fantasy Tactics	PSX

Jogos mais procurados segundo a Revista Electronic Gaming Monthly.

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Darius Roos
Dawis Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Assistente
Cristian Lemi
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, você e *seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

ATENÇÃO

Para deixar sua marca no *Ranking* da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com a imagem do resultado, anotando seu nome e idade, além do jogo e recorde.
• Ao usar máquina fotográfica, NÃO ligue o "*Flash*" e apague as luzes do local.
• Nos jogos de corrida a pista válida é sempre a primeira.
Já nos jogos de F1, vale Interlagos; no Mario Kart 64, vale a *Mario Raceway*.
• Após 12 meses seguidos, se o recorde NÃO for batido, ele será imortalizado pela X e sairá para dar espaço a outros jogos.

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Ayrton Senna's Kart Duel	PSX	OOI Matsuda - Best Lap - 0'22"06	Marcelo Hakato	2
Beyond The Beyond	PSX	Terminado	Equipe Metroid	1
Blast Corps	N64	28 H / 45 Platina / 33 Ouro	Equipe American Games	2
Castlevania XX	SNES	999.990	Equipe Metroid	1
Cool Boards	PSX	1'07"386	Equipe Metroid	2
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	10
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	2
D	PSX/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	2
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PSX/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	2
Darkstalkers 2 - Revenge	PSX/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	2
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	2
Donkey Kong Country 1	SNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	2
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	2
Donkey Kong Country 3	SNES	105% / 1:49'	Equipe American Games	2
Double Dragon 5	PSX/Saturn/Neo Geo	9.999.999	Legion Gamer's	2
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	7
Fatal Fury - Real Bout	PSX	10.048.090	Equipe Metroid	2
Formula 1	PSX	Interlagos - Best Lap - 1'12"902	Equipe Droid's	1
F-Zero	SNES	Mute City - Best Lap - 0'23"79	Super Batata Games	2
F-Zero	SNES	Mute City - Total - 2'00"13	Super Batata Games	2
Indiana Jones - Greatest Adventures	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	5
Mario Kart 64	N64	Mario Raceway - Best Lap - 0'29"13	Skull Game	1
Mario Kart 64	N64	Mario Raceway - Total - 1'27"88	Skull Game	1
PilotWings 64	N64	Tudo "Perfect"	Ulisses dos Neves Ferreira	1
Rage Racer	PSX	Best Lap - 0'50"162	Equipe Metroid	2
Resident Evil (Bio Hazard)	PSX	T / 1:00'46" / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	1
Ridge Racer	PSX	Best Lap - 0'37"083	Equipe Metroid	2
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode - 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	2
Sonic The Hedgehog 1	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	12
Sonic The Hedgehog 2	Mega	T / 5.057.570	Equipe Macula	2
Sonic Wings Special (Aero Fighters)	PSX	Time Trial – 1'40"54	Equipe Metroid	1
Soul Blade (Soul Edge)	PSX	T / 0'09"96	Skull Game	1
Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos	SNES	9.999.999	Equipe Metroid	1
Star Fox 64	N64	1.844	Equipe American Games	2
Star Fox	SNES	T / 68.700	Super Batata Games	2
Star Wars - Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59'05"	Jedi Kinght Team	7
Street Fighter Alpha 1 (Zero)	PSX/Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	5
Street Fighter Alpha 2 (Zero)	PSX/Saturn/SNES	2.341.300	Marcelo Tomoaki Yoshimura	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	9.999.999	Legion Gamer's	2
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	Time Attack - 1'43"81	Equipe Metroid	2
Super Mario 64	N64	T / 120 H / 2087 moedas	Equipe Metroid	5
Super Mario Bros - The Lost Levels	SNES	9.999.990	Super Batata Games	2
Super Mario Bros 1	SNES	9.999.990	Super Batata Games	2
Super Mario Bros 2 - USA	SNES	T / 396	Super Batata Games	2
Super Mario Bros 3	SNES	9.999.990	Super Batata Games	2
Super Mario Kart	SNES	Best Lap - 12"17	Júnior Lopes dos Santos	1
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1'01"56	Júnior Lopes dos Santos	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Game - 15.196.457	Super Batata Games	2
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Terminado / 39 Baús Secretos	Super Batata Games	2
Super Mario World 1	SNES	9.999.990	Márcio Scofoni Abdala	2
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SNES	5400	Equipe Metroid	2
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	3
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 º / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	12
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	12
Turok - Dinosaur Hunter	N64	T / Todos os itens	Equipe Macula	2
Twisted Metal 1	PSX	T	Marcelo H. Bosco	12
Twisted Metal 2	PSX	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	2
Virtua Cop	Saturn	368.600	Marcelo Tomoaki Yoshimura	1
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	2
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - 1'04"343	Placídio Ferreira da Silva	2
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	8.976.593.000	Equipe Metroid	1

RECORDES

CARTAS

Paul Mito tá se afogando na onda de cartas que chega na X... são mais de 2000 por mês! Além disso, malhou bastante seu corpo musculoso, encarou os leitores nervosos, mostrou os classificados e papeou gostoso com as meninas... que folgado!!!

PIRATA ESTRAGADO

Quando li a carta do Edimar Lafaiete da Silva na edição 17 fiquei espantado! Ele tem 104 CDs piratas e apenas 1 deu problema... achei a maior mentira. Eu, por exemplo, comprei um PlayStation há 3 meses e tenho15 CDs piratas. Desses, apenas 2 funcionam perfeitamente... a maioria trava nas apresentações, NÃO toca as músicas sempre e 2 deles (Mortal Mythologies e Pandemonium) nunca rodam mais que 20 minutos sem dar "Tilt"... NÃO dá para jogar!
Depois que comprei o MK do Sub-Zero parei com os piratas... agora já tenho 6 originais e, posso garantir, são perfeitos, NÃO dão defeitos, tem música sempre, NÃO travam, trazem manual e, apesar de mais caros, NÃO volto a pegar pirata!

Guilherme Cunheiro Agueiro
São Paulo - SP

X - Tá certo, Guilhermão! Pirataria é sacanagem com os fabricantes de games, com o governo e até com a gente... afinal, onde já se viu comprar CD que roda 20 minutos e dá "Tilt", CD que trava as músicas no meio das fases, CD travando as cenas da apresentação, CD sem manual... NÃO tem nada de legal nisso e o barato acaba saindo caro!

RECORDES FÁCEIS

Adoro a seção Ranking, trazendo os recordes dos leitores. Mas os recordes dos jogos de pancadaria NÃO deveriam ser daquele jeito. Qualquer um consegue alcançar a marca... é só ficar dando continues com o 2º jogador. Que tal se vocês só deixassem os recordes quando o cara detona na pancadaria, sem gastar continue e sem sacanagem?

Equipe KCTada
Fortaleza - CE

X - É, amigos, MUITA gente reclama desses recordes... que realmente são fáceis de bater. Até o Dr. Xurros de olhos vendados, orelhas amarradas, óculos escuros, sem cueca, com um abacaxi na boca, sentado no formigueiro, usando os cotovelos para apertar os botões...conseguiria marcar o recorde.
Então, para fazer justiça, deixaremos os recordes no Ranking até que alguém envie uma nova marca, sem sacanagem, etc... tem que ser fera mesmo!

CARTUCHO PIRATA

Percebi que vocês sempre respondem aos leitores com dúvidas sobre pirataria e, como tenho um Nintendo 64, gostaria de tirar umas dúvidas sobre cartuchos piratas:
- **São feitos pela Gradiente?**
- **São mais baratos?**
- **Funcionam perfeitamente?**

Marcelo Augusto Cereja
Passo Fundo - RS

X - Sem enrolação, vamos às respostas do Celo:
- NÃO! Aliás, a Gradiente é a única empresa representante da Nintendo no Brasil e vive encarando a pirataria, fechando fábricas no Paraguai e tudo mais... a Gradiente é uma empresa bem legal!
- SIM! Como esses cartuchos são de má qualidade: NÃO trazem manuais, NÃO tem garantia, NÃO pagam impostos... e assim ficam mais baratos.
- Hummm! Perfeitamente é bem difícil! Grande parte dos piratas pode apresentar defeitos como: NÃO trazer bateria; NÃO aceitar "Rumble Pak"; NÃO aceitar "Controller Pak"; travar em alguma passagem de tela... além de inúmeros pequenos problemas.

O QUE É GAMESHARK?

Acompanho vocês já faz algumas edições e também compro outras revistas... por favor, gostaria que vocês explicassem TUDO sobre o GameShark.

Marcos Paulo Santori
Londrina - PR

X - Xiii... Marquinho! Parece que tem uma tonelada de leitores querendo tirar dúvidas sobre o GameShark... então vamos resolver o problema:
- GameShark (Pro Action Replay na Europa e Japão) é um aparelho que "mexe" nos jogos e consegue ligar um montão de tru-

ques fantásticos.

• O aparelho funciona encaixado no videogame - geralmente é menor que um cartucho - e NÃO estraga ou prejudica o desempenho do console.

• Os truques do GameShark são acionados através de códigos especiais digitados numa tela especial do próprio acessório.

• Os códigos do GameShark NÃO funcionam num videogame sem o acessório encaixado. Dessa forma, se você NÃO tem um GameShark, NÃO há como acionar os truques do aparelho.

• Nos States, Europa e Japão ele custa em torno e 20 dólares e no Brasil por volta de 45 reais.

CADÊ MEUS DESENHOS E DICAS?

E aí, "X-frudos"? Já enviei desenhos, dicas e cartas para a X... no entanto, nunca tive resposta... então gostaria de fazer algumas perguntas?

• Vocês lêem todas as cartas?

• Por que vocês NÃO publicaram meus desenhos?

• Por que minhas dicas NÃO saíram na revista?

• Por que você NÃO me responderam via telefone, fax ou carta?

Maria Paula da Silva
Rio de Janeiro - RJ

X - Que negócio é esse de "X-frudos"... infelizmente nem temos namorada (Snif! Snif!)... o Dr. Xurros proíbe esse tipo de privilégio a seus escravos e ainda fica tirando uma casquinha da garota da X... pra gente só resta chibatadas na nuca!

Agora, suas respostas:

• Claro que lemos todas as cartas... aliás, adoramos, pois já são mais de 2.000 por mês.

• Bom, chegam em média 250 desenhos por mês. Procuramos escolher diversos estilos diferentes e nosso espaço NÃO é grande... mas pode conferir, a X dá mais desenhos de leitores que TODAS as outras revistas.

• Chegam zilhões de truques de leitores aqui, mas MUITOS são repetidos, alguns já saíram na X ou em outra revista, além de que alguns são incompreensíveis... pois vários leitores NÃO tem uma escrita legível.

PAPAGAMES

Locação e Vendas

- *Atendimento de qualidade*
- *Muitos títulos à disposição*
- *Playgame de Arcade e Videogames*
- *Muitos lançamentos*
- *Acessórios para encrementar suas partidas*
- *Fornecedor oficial da Game-X*
- *Venha conferir!*

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

Vendo

Mega Drive com Sega CD, 9 fitas, 3 CDs, 2 controles de 3 botões e 1 de 6 botões. Aceito troca por PlayStation com 1 CD e um controle.
venom@meganet.tectoy.com.br

Vendo

Saturn semi-novo, destravado, 1 controle e 8 CDs (Marvel Super Heroes, Rockman X4, etc). Tudo por 360 reais.
Rafael (041) 345-8983
Curitiba - PR

Troco

Phantom System, 4 cartuchos, adaptador e 1 controle por qualquer cartucho de Nintendo 64.
Gabriel (011) 6958-9915
São Paulo - SP

Compro

Master System
Elton Fernandes (011) 456-8336 Ramal 108
São Paulo - SP

CLASSIFICADOS

Vendo

Dynavision 3, 2 controles, 20 jogos, pistola. Tudo por 80 reais.
Vitor (019) 240-3732
Campinas - SP

Desafio

A equipe **"Ulelê Games"** desafia TODAS as equipes de todo Brasil à encarar suas marcas que logo estarão no Ranking da X.
Salvador - BA

Desafio

Nós da **Equipe Droid's** desafiamos a Metroid e TODOS que tiverem coragem de bater nossos recordes na X... vamos arregaçar e chutar TODOS que estiverem em nosso caminho... Ha! Ha! Ha!
Arujá - SP

ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos anúncios ou negócios desta seção. Se você for menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, cidade, estado, e-mail, nome... tudo legível!

Que tal mandar uma sugestão, anúncio ou reclamação via Internet? Gostou? Então mande seu e-mail para:

game-x@game-x.com.br

OBS - Não esqueça de colocar seu nome, cidade e estado onde mora!

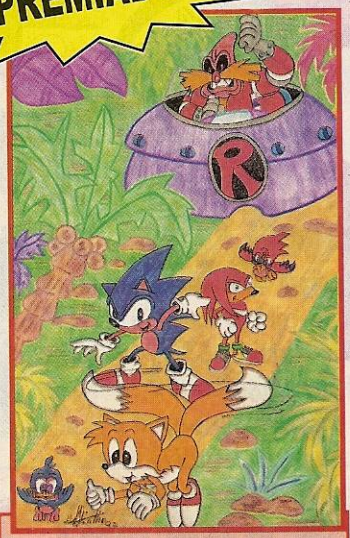
Ponha a fofoca em dia, tagarelando com os esfomeados da X! Envia tapas na testa, socos na barriga, sugestões, reclamações, travesseiros, canetas sem tinta, vizinhas gostosas, ossos de sapo e olhos de morcego! Nós agradecemos de braços abertos e sorrisos cariados!!!

X-TRAÇO

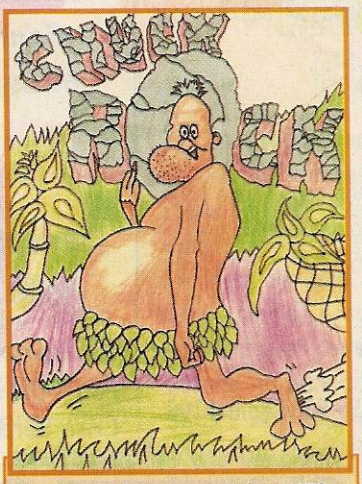
Pois é, gatinhos e gatinhas, mal comecei minha carreira na X e já estou recebendo uma porção de cartas e desenhos... obrigada! Continuem participando da X e façam arte aqui... mostrando todo o potencial que os Xmaníacos têm... é desenho que NÃO acaba mais... um barato!

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

PREMIADO

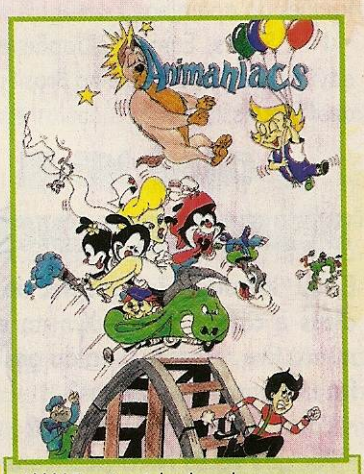


Sonic, Tails, Knuckles e alguns Flicks da floresta estão lado-a-lado com o perverso inimigo, Dr. Robotinic... isso vai dar uma briga das boas... Spin Attack nele!
Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP



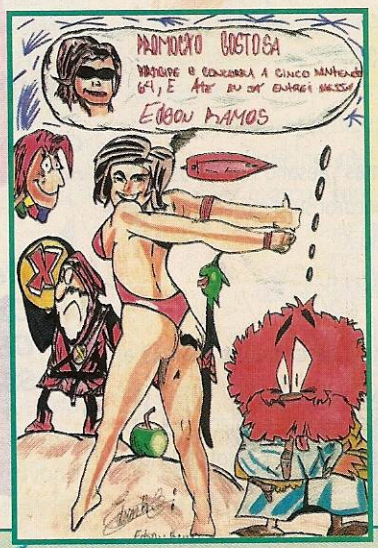
Esse homem das cavernas já deu MUITO o que falar nos videogames... além de barrigudo e feio, esse "bof" ainda é mal educado... olha só o dedinho do pilantra.
Marcel Souza e Silva
São Paulo - SP

Hummm! Que atrevido! Quem foi que pegou essa foto da minha gaveta? Tirei o retrato logo depois que ajudei Lara Croft numa de suas aventuras às catacumbas.
Wendell Garofle
São Gonçalo - RJ



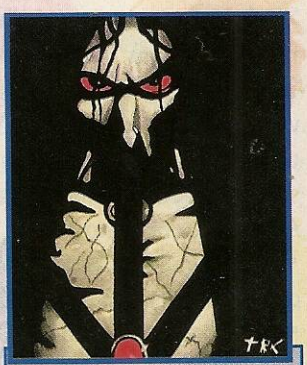
Ahhh! Essa turminha de malucos sempre bota pra quebrar nos desenhos da TV... e agora se esgoelam na montanha russa do X-Traço... que doidos!
Osmar Yamashita
São Paulo - SP

Depois do "Come Here", Scorpion prepara-se pra mais um de seus "Fatalities"... Bye! Bye! Sub-Zero! Acho que esse cara entrou numa fria! "Finish Him"!
Peixoto Dias Silva
Rio de Janeiro - RJ



Tá bom! Digamos que nessa foto vocês NÃO retrataram meu melhor ângulo... mas tudo bem. Afinal, nada melhor que X, sombra e água fresca!
Edson Ramos dos Santos
Grajaú - SP

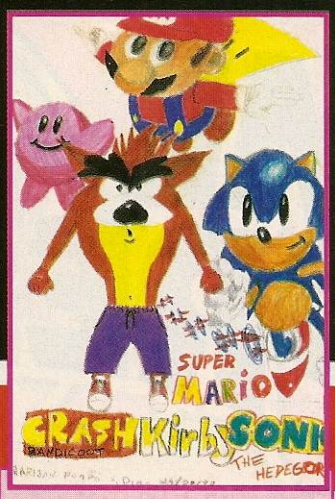
Ele teve seus pais assassinados, ele tem seu refúgio na noite, ele é o cavaleiro das trevas... e ele veio visitar a X - que modelito legal, heim?
Eduardo XXXXXX
São Paulo - SP



O Anjo Negro, que poderia até encarnar num 3º filme do Corvo, mostra sua cara de brigão... bem que ele precisa de um colírio!
Tony R. Camargo
Paulo Freitas - PR

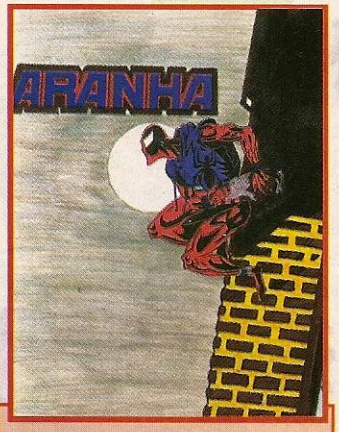
Um dos heróis preferidos da galera, Wolverine, mais uma vez dá seu "recado miau" e mostra as garrinhas aos inimigos... quem será a manicure dele?
Bruno Henrique do Amaral Santi
Curitiba - PR

Os X-Men do futuro arrebentam os inimigos numa Ültra rajada de tiros... olha só o estrago que os caras estão fazendo.
Alessandro Aoki
Registro - SP

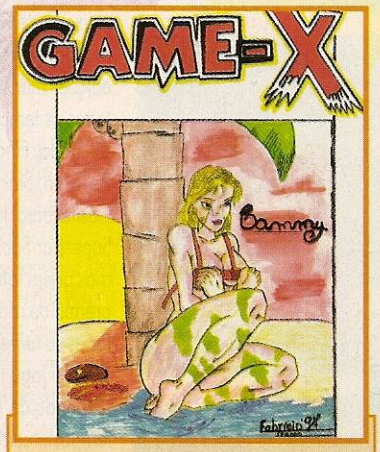


Esse é colecionador! Nosso amigo, X-maníaco de carteirinha, detona com alguns dos mais famosos heróis dos videogames de uma só vez.
Harijan Pompo S. Dias
Rio de Janeiro - RJ

Sub-Zero levou a pior mais uma vez... só que agora foi um serviço de Kitana e seus leques assassinos... alguém aí quer um refrescante "Mortal-Cola"?
Diana F. de Oliveira
Fortaleza - CE



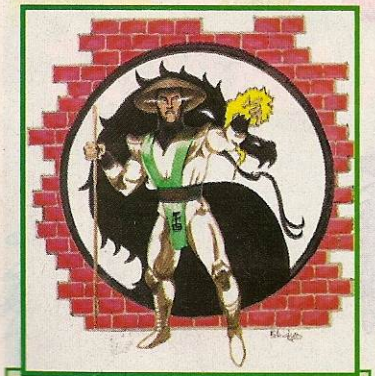
O crepúsculo da noite esconde o terror das moscas, o Aranha Escarlate! Parece que nosso amigo está à espreita, só procurando uma nova vítima.
Rodrigo Budasz
Apiaí - SP



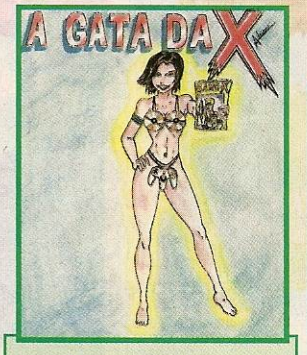
Cammy esqueceu de tirar a "tinta" da pele e agora tem de ficar embaixo do coqueiro para NÃO estragar o bronzeado... tadinha!
Fabrício Caetano de Souza
Rubiácea - SP

Ryu, o japa gatinho de Street Fighter, solta um "Shoryuken" para espantar os inimigos de perto... que fofura!
Leonardo Rodrigues Alvez Ferreira
Belo Horizonte - MG

O samurai de cabelos azuis, Ukio, com sua roupa divina, concentra-se para esfolar a coitadinha da maça! Será que a fruta está bichada?
Samuel Souza Costa
Fortaleza - CE



Rayden, o deus do trovão, protetor da Terra, ilumina o caminho de Sub-Zero na série Mythologies, convertendo o ninja gelado.
Fabio Julio Beli
Espírito Santo do Pinhal - SP



UAU! Que modelito interessante... um biquini desses e a X é tudo o que preciso para arrasar na praia. Acho que vou usá-lo no passeio que marquei com Funky Kong.
Francisco Adriano Nobre Freire
Fortaleza - CE

Donkey, Diddy, Dixie e Kiddy formam a turma de heróis da família Kong... esses caras aprontam cada macacada!
Cino dos Santos Cavalcanti Neto
Recife - PE

Ele faz pose, mostra as garras, bába de raiva e fuma charuto... argh! Tá certo, Wolverine é um grosseirão, mas ficou bonitão no desenho.
Felipe Belfort Rolim
São Paulo - SP

GAME PRESS

Ulalá! Esse Natal nós arrebentamos. Tem tudo o que você precisa saber para ficar mais bem informado sobre o N64DD, a nova arma da Nintendo que promete mudar a história dos videogames e várias outras matérias quentes... confira!

TIRANDO DÚVIDAS

Uma de nossos concorrentes andou falando "besteirers"... oops, que dizer, besteiras por aí... e como estamos aqui para defender os gamemaníacos dos fiascos alheios, lá vai a verdade: Bomberman 64 (Baku Bomberman no Japão) NÃO foi o 1º jogo da Hudson Soft para o N64. Antes dele, no Japão, foi lançado Power League 64, um jogo de Baseball.

VIDA LONGA AOS GAMES

A revista de videogames mais respeitada de todo o mundo, Eletronic Gaming Monthly, completou 100 edições mensais e elegeu os 100 melhores jogos de todos os tempos... lá estavam Mario 64, The Legend Of Zelda, Final Fantasy, GoldenEye 007, Tomb Raider, Pac Man, Star Fox, Bionic Comando, Strider, Castlevania, International Superstar Soccer 64... mas quem faturou o prêmio de maior jogo de todos os tempos foi Tetris, o jogo mais detonado de TODOS os tempos... calcula-se que 1/5 da população mundial já tenha jogado Tetris... uma loucura!

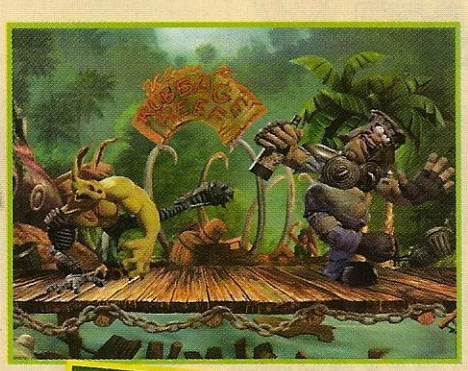
PISARAM NA MASSA

Clay Fighter fez o maior sucesso quando surgiu nos videogames, trazendo bonecos feitos de massinha para combates bem agitados... e tudo isso juntando golpes especiais, algumas seqüências de golpes, humor e uma velocidade razoável.

No entanto, chegando a versão para N64 e PlayStation, a receptividade NÃO foi a mesma e toda a imprensa especializada em games fez sérias críticas à qualidade do jogo.

Quando a nova versão de ClayFighter estava em desenvolvimento foram feitas várias fotos para a divulgação do produto e TODOS estavam ansiosos com toda aquele qualidade visual. No entanto, MUUUITO diferente do esperado, o jogo chegou cheio de problemas, apresentando gráficos ruins, "Combos" difíceis de acionar, poucos "quadros" de animação e velocidade MUITO baixa.

Confira a perda de qualidade entre o protótipo e a versão final:



Acima você confere o protótipo do que seria a nova versão de ClayFighter - um verdadeiro arraso! Enquanto ao lado você "curte" a versão final... um jogo "arrasado", cheio de defeitos e MUUUITO inferior ao esperado uma sacanagem GIGANTE da fabricante... argh!

ERRAMOS

No índice, estava indicado que GoldenEye 007 também havia saído para Saturn, enquanto é exclusivo do N64. Na página 23, GoldenEye 007, os comandos da legenda são C← ou C→. Na ficha técnica do Sonic Jam, faltou dizer que o game possui bateria.

No X-Tricks, os golpes de Devil Ryu que NÃO saíram são:

Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
*Shinkuu Fireball ..... ↓↘→↓↘→+S
*Shinkuu Hurricane Kick ..... ↓↙←↓↙←+C
*Shoryureppa ..... ↓↘→↓↘→+C

DORMINDO COM VIDEOGAME

É verdade que MUITA gente pensa em videogame até na hora de dormir... e acaba sonhando com quebra-cabeças do Tetris, mestres do Megaman, "Combos" arrasadores e tudo mais.
Pois é, mas se isso NÃO basta e você está a fim de levar seu herói para a cama (que safado, heim?), agora NÃO tem mais o que reclamar. Acaba de ser lançada nos States uma nova linha de pelúcia trazendo personagens da Nintendo, entre eles: Mario, Yoshi, Donkey Kong e até o malvado Bowser Koopa.
Pois é, galera! Nenhuma empresa brasileira se manifestou sobre a possibilidade de fabricar os produtos por aqui... e por enquanto a única maneira de conseguí-los é através de importadoras.
OBS - NÃO garantimos que sua reputação continue respeitada depois que seus amigos saberem que andou dormindo com o Mario, abraçando o Yoshi, levando cafungadas do Donkey Kong ou se esfregando com Bowser... vê lá, heim!

Agora você já tem com quem passar suas noites agarrado... hummm! Olha só a banana... oops, quer dizer, gravata do gorilão.

O italiano bigodudo, Mario Bros, e seu eterno inimigo, Bowser Koopa, chegam em versões que lembram o jogo do Nintendo 64.
Por enquanto, a única maneira de conseguí-los aqui do Brasil é por uma importadora... snif! Snif! Snif!

PLAYSTATION 2: A VERDADE

Algumas vezes informar errado os leitores pode causar MUITA confusão... mas parece que tem edição por aí que só preocupa-se em vender bem, esquecendo a qualidade dos serviços. Pois então, falando sobre o PlayStation 2, é melhor explicar desde já que a foto que anda rolando por aí é de "brincadeira". Ou seja, após realizar uma pesquisa séria entre seus leitores, a revista Official PlayStation Magazine, uma publicação européia, divulgou as especificações que seus consumidores queriam ver no próximo console da Sony e, baseando-se nelas, criou uma ilustração de como eles "imaginavam" o PSX 2. Assim, fica claro que, apesar de ser uma revista oficial do PlayStation, a fabricante Sony NÃO teve nenhuma participação na elaboração da foto ou da ficha técnica do aparelho. Algumas das novidades do console ficavam na tela de cristal líquido (sem função definida) e encaixe para 4 jogadores com os "slots" respectivos para os "Memory Cards"... mas seja lá qual for a configuração final do console ele só deverá estar pronto por volta do ano 2000.
Bom, agora para matar sua curiosidade, as especificações do console de brincadeira:

CPU: *200 a 300 Mhz*
RAM Principal: *14 à 24 Mb*
RAM de Textura: *2 à 4 Mb*
RAM de Som: *1 Mb*
Resolução: *640x480, 16 milhões de cores "True Color".*
Efeitos 3D: *Correção de Perspectiva na Textura; Correção por Subpixel; Filtragem Bilinear; Full Alpha-Blending; Z-Buffering; Mipmapping.*
Performance 3D: *50 milhões de Pixels por Segundo; 1milhão de triângulos por segundo; Aceleração de Ponto Geométrico Flutuante.*
Mídia: *12x Speed CD-ROM ou DVD.*

VOCÊ SABIA

O pequenino GameBoy é o sistema de videogames mais vendido em todo o mundo, superando inclusive as plataformas domésticas. Confira os números oficiais da própria Nintendo, líder mundial e detentora dos 3 consoles mais vendidos em todo o mundo... comprovando a força do pequenino portátil:

Sistema .. Unidades Vendidas (até Julho/97)	
GameBoy	55.000.000
SuperNES	46.000.000
Nintendo	37.000.000

MÚSICA DE VIDEOGAME

Há pouco tempo atrás nós dissemos que haviam pouquíssimos CDs com músicas de videogames do mercado americano... e isso continua sendo verdade. Mas, no entanto, já faz um bom tempo que estão disponíveis à venda, CDs com os temas de Mario 64 e Star Fox 64, trazendo as trilhas originais dos jogos com ótima qualidade e novos arranjos. Para maiores informações, visite o "site" da Nintendo nos States (www.nintendo.com) ou entre em contato com uma importadora.

Lá nos EUA você encontra os CDs com as trilhas sonoras de Star Fox 64 e Mario 64... tudo da própria Nintendo!!!

N64DD: A REVOLUÇÃO DOS GAMES

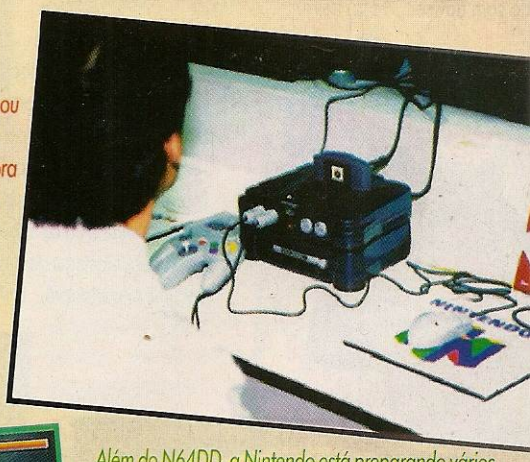
Isso é uma "ilustração" criada com base n primeira mídia d N64DD... só dent desse disquetinh cabem 512 mega e acesso às informaçõe é 6 vezes mais rápid que nos CDs... UAU

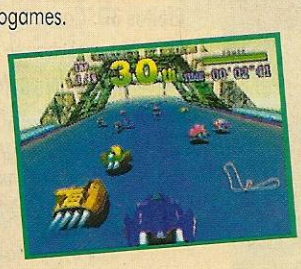
A Nintendo sempre foi palco de inovações e tecnologia de ponta, buscando constantemente a aprimoração de seus games e diversão para seus consumidores.
A empresa é realmente MUITO poderosa e, dentre suas conquistas no mundo dos videogames, podemos citar:

- ***Games com bateria para gravar as partidas.***
- ***O 1º jogo de corrida ambientado em cenário 3D (F-Zero).***
- ***O 1º jogo totalmente poligonal (Star Fox).***
- ***O 1º chip de aceleração de jogos (Mini-DSP e depois o DSP).***
- ***O Controle Analógico, permitindo mais precisão aos comandos.***
- ***O "Rumble Pak", transmitindo as vibrações do game para o Joystick.***

Pois é, galera, acontece que pela 1ª vez uma adversária conseguiu mostrar que a Nintendo pode perder a liderança... foi a Sony com seu versátil PlayStation. Assim, para manter seu reinado, a a grande "N" precisa tomar medidas mais ousadas... e entre elas está o N64DD, o lançamento que deverá revolucionar o mundo dos videogames.

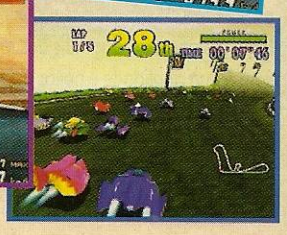
O "64DD" ganhou um "N" da Nintendo e agora é chamado "N64DD"!





Além do N64DD, a Nintendo está preparando vários outros acessórios para N64, entre eles: Mouse, Microfone, um adaptador para debulhar os jogos do velho GameBoy no N64... e várias outras novidades.

A versão de F-Zero para N64, ainda sem nome oficial definido, será feita em cartucho... mas trará compatibilidade com o N64DD, dando possibilidades de se obter renovações do jogo através de novas fases, naves, poderes, modos de jogo, etc... ou seja, o N64DD dá vida mais longa aos jogos de videogame e os torna MUITO mais atrativos... YESSS!

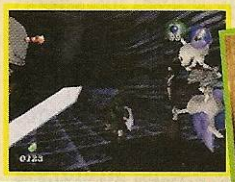


VOCÊ SABIA

Na Inglaterra, Mario Bros é mais conhecido que Jesus Cristo nas escolas infantis. Cerca de 86% dos pequeninos conhecem o barrigudo da Nintendo, enquanto 72% conhecem o filho de Deus dos cristãos.

SIM! Isso é N64DD.

• N64DD (Nintendo 64 Disc Drive) é um acessório do Nintendo 64.
• Os disquetes permitirão jogos com até 64 MegaBytes... o que significa 512 megas convencionais.
• Os disquetes do N64DD permitem que você faça gravações neles.
• O tempo de acesso aos jogos do N64DD é, em média, 6 vezes mais rápido do que o dos CDs.
• O acessório deverá ser encaixado debaixo do Nintendo 64.
• Junto com o N64DD virá um cartucho com 4 Mega de RAM, servindo para acelerar o desempenho do aparelho.
• O cartucho de RAM deverá ser colocado na entrada à frente do encaixe dos cartuchos.
• O N64DD permitirá a realização de jogos com apresentações mais legais que as vistas no N64.
• O N64DD permitirá "Upgrades" (atualizações) de jogos, trazendo novas fases, personagens, músicas, armas e outras melhoras.
• O N64DD trará um "modem" embutido, permitindo acessos à Internet.
• Espera-se que pelo "modem" do N64DD os jogadores possam jogar partidas com pessoas de qualquer lugar do mundo.
• O "modem" do N64DD permite fazer "downloads", puxando arquivos para seu console.
• Se for necessário, alguns jogos poderão utilizar mais do que 1 disquete.
• O custo das empresas que produzirem jogos para esse sistema deverá ser equivalente aos gastos nos games de CD... tornando bem atraente o desenvolvimento de games para o sistema.
• Legend Of Zelda: Ocarina Of Time deverá ser o primeiro cartucho compatível com o N64DD.
• Estão sendo desenvolvidos Donkey Kong 64, Super Mario RPG 2, Mario 64 2, Metroid 64, Earthbound 64 e vários outros jogos, exclusivos para o N64DD.
• A previsão de lançamento do N64DD é para o 1º semestre de 98 no Japão e 2º semestre de 98 no resto do mundo.
• O preço de lançamento do aparelho junto com um jogo deverá rolar em torno de 99 dólares dos States e Japão... UAU!
• Os jogos do N64DD deverão custar de 30 à 50 dólares nos States e Japão... enquanto os cartuchos atuais custam de 60 à 80 verdinhas.
• A Gradiente Entertainment, representante da Nintendo, NÃO divulgou os preços esperados para o Brasil.



TIRANDO DÚVIDAS

Pois é, moçada! Estamos outra vez aqui fazendo justiça e concertando as mancadas da concorrência. Dessa vez, uma revista cheia de "ação" pisou na bola e disse que Diddy Kong Racing é o 1º jogo de corrida do N64 que utiliza o "Rumble Pak". Mas isso é uma tremenda lorota... pois antes de Diddy fazer macacada já haviam sido lançados: MRC - Multi Racing Championship, Top Gear Rally e até uma nova versão de Wave Race 64 (só no Japão), todos compatíveis com o "Rumble Pak". Assim, mais uma vez, fica provado que a verdade só está na X!

NÃO! Esqueça isso do N64DD.

• Ele NÃO funciona sem o Nintendo 64... você terá ter os dois.
• Os disquetes NÃO podem ser usados no seu computador.
• O acessório NÃO aumenta a quantidade de Bits do Nintendo 64 - que continuará com 64-Bits.
• O acessório NÃO rodará CDs ou DVDs... ele usa disquetes com até 512 megas convencionais (64 MegaBytes).
• O "Disc Drive" da Nintedo, N64DD, NÃO é um outro console... trata-se apenas de um "acessório" revolucionário do N64DD.
• O nome "oficial" do aparelho, por enquanto, é N64DD... antes era apenas 64DD.

A aventura de Link, o herói de "Legend Of Zelda: The Ocarina Time" passa-se antes das outras versões da série

XFLASH

Big Bass World Championship

DICA: Cuidado com sua embarcação! Se você bater MUITO, além de espantar os peixes, pode acabar quebrando o barco.

DICA: Quando o peixe morder a isca, puxe o anzol com o ■ e direcione várias vezes, bem rápido, para os lados!

DICA: Antes de parar sua embarcação, se você quiser algumas dicas sobre como utilizar as iscas, aperte ●.

DICA: Engane os peixes fazendo sua isca mover-se como um peixes menores. Para isso, fique mexendo-a bem devagarinho.

XFLASH

Bravo Air Race

DICA: Para apanhar os "Power-Ups", posicione-se acima ou abaixo da linha do "Guide".

DICA: Para fazer descidas longas, dê uma subidinha no avião e mergulhe. Agora, desacelere no meio do trajeto e puxe o bico para cima.

DICA: Cuidado nas ultrapassagens. Mantenha distância dos outros competidores ou fique numa altura diferente para NÃO bater.

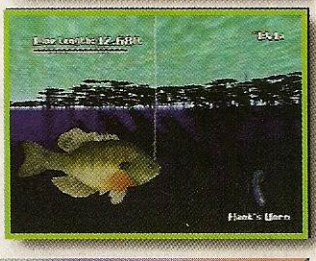
DICA: Para NÃO se perder, deixe o "Guide" ligado e vá seguindo as bolinhas que indicam o caminho.

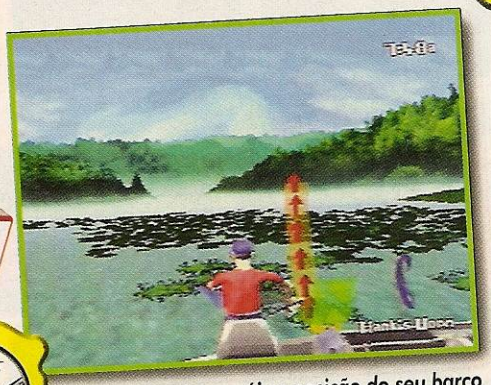
TAFU

Big Bass World Championship

GRÁFICO 6
MÚSICA 5
DESAFIO 6
DIVERSÃO 6

Quem curte pesca esportiva e NÃO é chegado em borrachudo já tem uma opção. Para disputar o maior campeonato de pescaria do mundo, além da paciência, você terá 17 iscas bem diferentes, livros explicando os costumes dos peixes, variações de clima, temperatura, região e MUITOS outros elementos que completam uma boa pesca... só faltaram as estórias de pescador.





A escolha dos anzóis e posição do seu barco influem bastante nas chances de sucesso...

Continue	Pistola
Bateria	Treme
Password	Multi Tap
Internet	Analógico

Estilo Esporte/3D
Fases ? Jogadores 1
Fabricante ..... Bassin
X-NET www.playstation.com

Bravo Air Race

GRÁFICO 7
MÚSICA 6
DESAFIO 6
DIVERSÃO 7

Esqueça as corridas comuns... agora o lance é tirar "pegas" usando aviões! Nas competições, além de escolher entre diversas aeronaves - cada uma com características diferentes, pode-se curtir cenários MUITO legais, incluindo cidades, montanhas, etc. Assim, apesar de NÃO se preocupar com a pista, você terá de ficar atento aos poderes e manobras... demais!

Seguindo as bolas azuis você NÃO se perde pelo caminho e pode fazer um bom tempo.

Continue	Pistola
Bateria	Treme
Password	Multi Tap
Internet	Analógico

Estilo Corrida/3D
Fases 4 Jogadores 1ou2
Fabricante .... Xing Entertainment
X-NET www.playstation.com

GRÁFICO 7
MÚSICA 6
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8

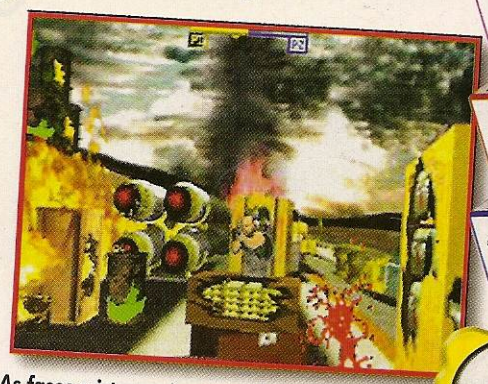
Maximum Force

Como soldado de elite sua missão é arrebentar bases terroristas, salvando os reféns em perigo. As cenas pelas quais você controla a mira misturam imagens digitalizadas e objetos computadorizados em 3D. Além de MUITOS pontos pela destruição das fases, pode-se encontrar telas de bônus escondidas e descolar "Power Ups" para melhorar a arma... cheio de ação!

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo Tiro/Filme/2D
Fases 3 Jogadores 1ou2
Fabricante ..... Atari

X-NET www.midway.com



As fases misturam imagens digitalizadas com cenários em 3D... é ação o tempo todo.

TRABUCO

XFLASH

Maximum Force

DICA: Para conseguir ir mais longe na aventura, comece a partida com 1 jogador e, quando seus créditos acabarem, aperte START no controle 2, prosseguindo a missão.

DICA: NÃO acerte os reféns, pois quando isso acontece você perde energia.

DICA: NÃO espere a arma descarregar para dar um "Reload". Acostume-se a recarregá-la a cada 4 tiros em média.

DICA: Na missão 2, destrua os vasos do balcão do prédio. Feito isso, você entra no "Bonus Stage".

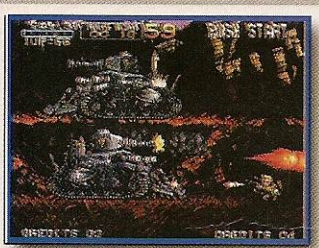


GRÁFICO 7
MÚSICA 9
DESAFIO 8
DIVERSÃO 10

Metal Slug

Nessa batalha sua tarefa é detonar um general tirano e salvar os reféns. Para estraçalhar os inimigos, pode-se usar armas pesadíssimas e até tanques de guerra. O jogo, apesar de toda matança, é lotado de humor e ainda traz o modo "Combat School", cheio de brincadeiras legais, além do "Art Gallery", lotado de desenhos dos fabricantes. Ação ANIMAL até o fim!

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo Ação/Tiro/2D
Fases 6 Jogadores 1ou2
Fabricante ..... SNK

X-NET www.snk.com
www.neogeo-usa.com
www.neogeo.com.br

MK Trilogy é o melhor da série... tem quase TUDO! Imperdível pra qualquer ser humano!

TRABUCO

XFLASH

Metal Slug

DICA: O Lança-Chamas (F) atravessa tudo; o Míssil (R) persegue; a Metralhadora (H) é rápida; e a Escopeta (S) é poderosa... veja qual adapta-se ao seu estilo.

DICA: NÃO economize bombas, pois quando você morre o arsenal volta renovado.

DICA: Sem um tiro potente alguns inimigos podem ficar se defendendo. Para matá-los, chegue perto e acerte a facada.

DICA: Com o tanque, atropele tudo pelo caminho... tomando cuidado com os inimigos grandes.

XFLASH

NHL Breakaway 98

DICA: Para marcar, chegue pelas laterais "chamando" o goleiro e cruze para alguém próximo ao gol.

DICA: Nos "pênaltis", corra bastante e, chegando próximo ao goleiro, vire o taco para o lado "chutando".

DICA: Os "Offsides" acontecem quando o jogador com a bola NÃO é o primeiro a ultrapassar a linha azul do campo adversário... fique ligado.

DICA: Faça jogadas rápidas com toques entre os laterais e o meio campo para atrapalhar o adversário.

XFLASH

Sampras Extreme Tennis

DICA: Com o oponente próximo à rede, use ● para jogar a bola por cima dele.

DICA: Quando subir à rede, rebata com o botão ■, soltando uma "largadinha" difícil de ser alcançada pelo adversário.

DICA: Para conseguir um "Ace", fazendo um ponto de saque, use a batida forte (●) nos cantos da "zona de recepção".

DICA: Nos jogos entre duplas, lembre-se de que as faixas laterais fazem parte da quadra. Nessas partidas, as bolas cruzadas são MUITO boas!

NHL Breakaway 98

Hockey sobre o gelo de categoria! Trazendo captura de movimentos, a animação é ótima, há todos os 26 times da liga norte-americana, mais de 600 jogadores - com tamanhos e níveis de inteligência artificial variados - e MUITA velocidade. Para completar a parada, você ainda pode bancar o treinador e trocar, vender, negociar e criar seus próprios atletas. YEAH!

GRÁFICO 8
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 9

O visual inclui transparências, alta resuloção e captura de movimentos reais.

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	X
Internet		Analógico	

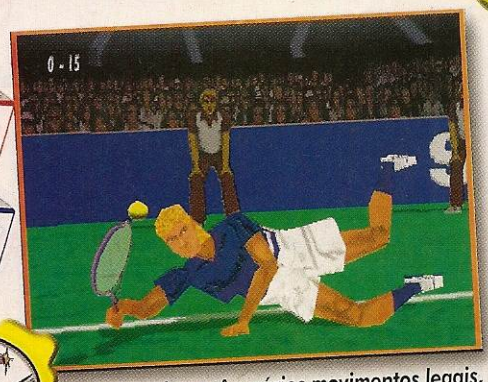
Estilo Esporte/3D
Fases ? Jogadores 1a8
Fabricante ..... Acclaim
X-NET www.acclaimsports.com

TAFU

Sampras Extreme Tennis

Assinado pelo tenista nº1 do ranking, Pete Sampras, esse jogo traz gráficos poligonais e captura de movimentos como pontos fortes. Para as partidas, pode-se optar entre vários atletas, homens e mulheres... além de alguns secretos. Também pode-se escolher quadras diferentes e até o idioma do juiz... mas os jogadores são durões e há pouca ação nas jogadas.

GRÁFICO 4
MÚSICA 6
DESAFIO 7
DIVERSÃO 7



Os jogadores têm vários movimentos legais, mas a velocidade é pequena e atrapalha...

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	X
Internet		Analógico	

Estilo Esporte/3D
Fases ? Jogadores 1a4
Fabricante ..... Virgin
X-NET www.vie.com
www.codemasters.com
www.playstation.com

TAFU

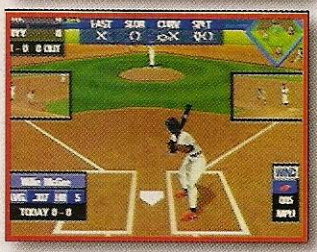


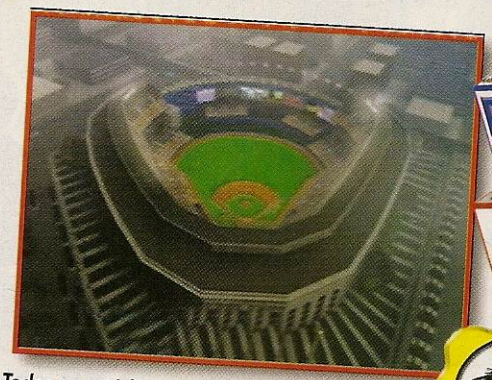
GRÁFICO 7
MÚSICA 8
DESAFIO 6
DIVERSÃO 8

Triple Play 98

Trazendo uma torcida animadíssima e um narrador bem legal, esse jogo pode se tornar contagiante. Para detonar, há todos os jogadores e times oficiais da liga norte-americana, adversários com inteligência artificial, 12 estádios, modos de treino, campeonato, exibição, montagem de jogadores e até hino antes da partida... mas os comandos são complicados!

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	X
Internet		Analógico	

Estilo Esporte/3D
Fases ? Jogadores 1 a 8
Fabricante .. Eletronic Arts
www.ea.com
www.easports.com
www.playstation.com
X-NET



Todos os estádios da liga estão presentes... tem até o hino americano antes da partida.

TAFU

XFLASH

Triple Play 98

DICA: As bolas rápidas são fáceis de serem rebatidas, mas combinadas à curvas podem se tornar dificílimas.

DICA: Na hora de rebater, para se garantir ou fazer uma corrida rápida, use o ✕ e, para tacadas poderosas, use o ■.

DICA: Para pular e apanhar as bolas mais difíceis use o ■.

DICA: Quando estiver criando seu próprio jogador, escolha suas habilidades e atributos conforme sua função: lançador, rebatedor rápido, rebatedor de fundo, etc.

GRÁFICO 4
MÚSICA 6
DESAFIO 6
DIVERSÃO 7

VMX Racing

Agora você NÃO precisa se lambuzar de lama para arrepiar no "MotoCross". No jogo, 6 pistas diferentes, cheias de lombadas, rampas e lama; duas categorias de cilindradas, 125cc e 250cc; e ainda a possibilidade de se escolher a equipe. Outra coisa legal é que pode-se escolher em dividir a tela na horizontal ou vertical no modo para 2 jogadores... Brum! Brummm!

Continue		Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo Corrida/3D
Fases 6 Jogadores 1ou2
Fabricante ..... Playmates
www.playmates.com
X-NET

Pé na lama... ou melhor, na tábua! Motos nervosas e provas cheias de desafios. YESSS!

TAFU

XFLASH

VMX Racing

DICA: Cuidado com a grama! Pode parecer incrível, mas você capota nela!

DICA: Nas curvas fechadas, dê um toque no freio para pegar estabilidade e acelere em seguida para a retomada de velocidade.

DICA: Vale tudo! Feche os oponentes, jogando a moto para cima deles e mandando-os para fora do percurso.

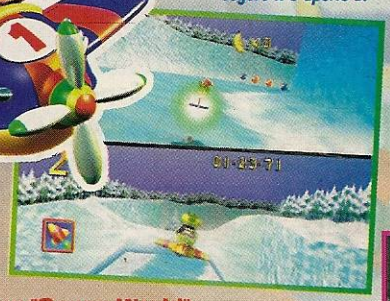
DICA: Para fazer uma boa largada, NÃO acelere tudo logo no começo. Espere até o momento final e, quando a corrida for começar, acelere no máximo.

DIDDY KONG RACING

GRÁFICO 10
MÚSICA 10
DESAFIO 7
DIVERSÃO 10

TAFU

DICA: *Usando o Kart, para jogar a traseira nas curvas, segure R; para fazer as curvas sobre duas rodas, segure R e aperte B.*



ESSA CORRIDA É UMA MACACADA!

Diddy arrasa em sua nova aparição! Agora, totalmente poligonal, o macaquinho chama seus amigos para salvar a ilha do gênio Taj, um amigo elefante que promove corridas para a diversão da galera. A confusão toda começou porque o perverso bruxo, Wizpig, amaldiçoou o antigo campeão da ilha, o galo Drumstick, e se tornou o novo manda-chuva do local. Agora, para restabelecer a ordem, o gênio Taj precisa de um novo campeão, capaz de vencer o maligno bruxo e quebrar o feitiço do pilantra... trazendo a ilha de volta ao controle de Taj.

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo Corrida/3D
Fases 30 Jogadores 1a4
Fabricante ..... Rareware

X-NET
www.nintendo.com
www.dkr.com

CHALLENGE LEVELS

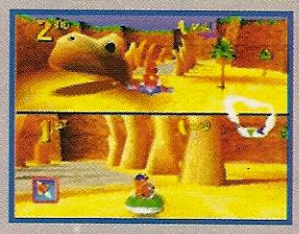
Após pegar uma chave escondida no meio da corrida, nossos amigos podem abrir um "Challenge Level"... confira e veja como vencê-los:

Fire Mountain - Seu objetivo é juntar 3 ovos em seu ninho. Para isso, procure-os no ninho do centro ou nos de seus inimigos (enquanto estiver piscando). Passe por cima dos ovos para pegá-los e aperte Z para soltá-los, usando poderes para atrapalhar os adversários.
Icide Pyramid - Seu objetivo é sobreviver. Para isso, procure por itens e saia à caçada de seus adversários, tomando cuidado para NÃO ser atingido e NÃO ser encurralado por vários adversários ao mesmo tempo.
Darkwater Beach - Seu objetivo é sobreviver. Para isso, procure por itens e saia à caçada de seus adversários, tomando cuidado para NÃO ser atingido e NÃO ser encurralado por vários adversários ao mesmo tempo.
Smokey Castle - Seu objetivo é juntar 10 bananas dentro de seu baú. Para isso, procure bananas pela fase, pegando duas por vez, e corra devolta para o baú. Para atrapalhar os adversários você pode atacá-los e derrubar suas bananas.

Acione o "Space World"
Para acionar um mundo secreto, o "Space World", pegue todos os troféus e amuletos. Depois procure pelo farol, bata na plaquinha ao lado e ele se transformará num foguete... levando você para o espaço.

chaves

Aqui estão as chaves que abrem as portas para "Challenge Levels", uma espécie de modo de batalha.
• Em Dino Domain, Ancient Lake, um pouco antes do lago, do lado direito.
• Em Snowflake Mountain, Snowball Valley, logo no início, em uma entrada à esquerda.
• Em Sherbet Island, Crescent Island, após a decida no início da corrida, desça na água e procure por um rochedo com uma gruta.
• Em Dragon Forest, Bolder Canyon, atravesse a ponte do castelo, dê meia volta, toque o sino, suba pela ponte e solte um "turbo" para alcançar a plataforma.



BALÕES

Taj, o gênio, descola balões cada vez que você completa um objetivo. Assim, você pode ganhar balões vencendo: na corrida normal; na corrida das "Silver Coins" e pegando 8 moedas; nos desafios (Challenge) contra o gênio... ou ainda encontrando aqueles escondidos pelo Mundo Principal.

Aqui estão os balões do mundo principal:

- Logo no início, subindo pela ponte que leva ao Dino Domain (qualquer veículo).
- À esquerda da pedra com o formato da cabeça de Wizpig, próximo às cachoeiras, na plataforma do alto (Avião).
- Na praia, seguindo à esquerda do farol, na encosta de rocha, flutuando sobre a água (Avião ou Hovercraft).
- Seguindo o curso do rio, após a parte da neve, quando avistar o tronco gigante, suba e encontre o balão atrás das duas árvores (Avião).

Modo "Adventure Two"

Depois de completar tudo na aventura normal, pegando todos os balões, troféus e amuletos, detonando todas fases, chefes e desafios... inclusive os secretos, o modo "Adventure Two" estará disponível. Nele, ficam ligadas opções como: balões dourados, balões prateados, todas as pistas invertidas e inimigos duas vezes mais difíceis... uma macacada!

DICA: Usando o Hovercraft, para pular e entrar melhor nas curvas, aperte e segure R. Mas lembre-se que isso diminui sua velocidade.

Largada Rápida

Depois do anunciador dizer "Get Ready", quando as palavras começarem a desaparecer, segure o acelerador. Se você fizer tudo certinho, poderá sair com um turbo instantâneo.

DICA: Usando o avião, para fazer o "Looping", aperte 2 vezes R; para o "Reverse Looping", segure para cima e aperte 2 vezes R; e para o "Tounеau", um giro lateral, segure para o lado e aperte 2 vezes o R.

Aumentando o Turbo

Sempre que você usar um turbo, seja ele dos "Zippers" no meio das fases ou poderes, NÃO aperte o acelerador. Evitando a aceleração a duração do efeito pode ser maior.

Controle "Drumstick"

Para controlar o personagem secreto, Drumstick, um galo bom de volante, pegue todos os troféus e amuletos. Na área central, onde está Taj, procure pelos sapos próximos à água e atropele aquele que estiver usando uma pena na cabeça.

DICA: Para fazer melhor as manobras, segure o R. Mas lembre-se que isso abaixa sua velocidade.

Controle "T.T."

Para controlar T.T., o relógio, quebre TODOS os recordes de TODAS as fases no Time Trial. Feito isso, ele o desafiará a correr contra ele e, então, se você vencê-lo em TODAS as provas, o relógio ficará disponível para sua escolha na tela dos pilotos.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES
SUB-ZERO

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 9
DIVERSÃO 8

X-Passwords

Fase 2	THWMSB
Fase 3	CNSZDG
Fase 4	ZVRKDM
Fase 5	JYPPHD
Fase 6	RGTKCS
Fase 7	QFTLWN
Fase 8	XJKNZT
10 Urnas	NXCVSZ
1.000 Vidas	GTTBHR
Créditos Finais	CRVDTS
Código "Ultimate"	ZCHRRY

OBS - Usando o "Código Ultimate", se você morrer antes do "Check Point", segure L1 para lutar contra Quan Chi ou L2 para enfrentar Shinnok.

Movimentos

Subir Elevador	Ação+CA
Descer Elevador	Ação+SB
Ice Blast	↓↘→+SB
Slide	BL+SB+CB+←
High Ice Blast	↓↘→+CA
Low Ice Blast	←↙↓+CB
Air Ice Blast	No ar, ↓↘→+SB
Ice Clone	←↙↓+SB
Ice Chatter	Após 2 "Ice Blast", encoste e aperte ↓+SA
Super Slide	BL+SB+SA+←
Freeze On Contact	↓→→+SA
Polar Blast	→←←+SA
6-Hit Combo	SA, SA, SB, CB, CB, ←+CA.

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo	Ação/2D		
Fases	8	Jogadores	1
Fabricante	Midway		

X-NET
www.midway.com
www.mortalkombat.com

Mortal, Ladrão, Assassino... Sub-Zero!

Shinnok, um dos deuses criadores do universo, foi seduzido pelo poder que o planeta Terra poderia lhe oferecer e tentou dominá-lo. Agora, banido pelos outros deuses, o tirano teve seu Amuleto do Poder tirado e levado a um templo onde só mortais poderiam entrar. Agora, para tentar recuperar seu poder, o ex-deus contrata os serviços de Sub-Zero, um ninja do clã Lin Kuei, conhecido pelas sua destreza e habilidade em lidar com situações difíceis.

Fase 1

Sub-Zero precisa encontrar o mapa dos elementos. Ande devagar, acostumando-se aos movimentos e tome cuidado com os pilares - dê um chute para atraí-los e depois, quando ele começar a subir, passe correndo. No fim do 1º corredor, pule no muro para depois saltar para baixo.

MESTRE: Detone Scorpion, o guardião do Mapa dos Elementos, usando magia e acertando "Combos" em seguida... é fácil! Depois, volte, suba a corda até o fim e pule para a direita.

Fase 2

Agora o ninja do gelo precisa dos ícones do vento. Derrube os monges das plataformas assim que puder e, quando for pular, espere um pouco e veja se o vento pode ajudar. Há um ícone após as cordas, subindo para a esquerda... use-o na plataforma amarela e atravesse o furacão, descendo do outro lado (segure ↓); Depois, desça na ponte, pegue um ícone na esquerda, volte e suba no furacão, usando o ícone lá no alto. Agora, no fim do corredor, vire para a esquerda, pegue o 3º ícone e saia correndo para NÃO virar picadinho no ventilador... seguindo em frente até fim está a porta do 3º ícone.

MESTRE: Tente congelar e soltar "Combos" para NÃO deixá-lo voar... ele é fácil e morre rápido. Depois, quando o cara voltar voando, fique na esquerda e corra quando começar a ventania.

Fase 3

Nosso ninja gelado precisa dos ícones da Terra. Tome cuidado e ande devagar para NÃO cair nas armadilhas, pois há guilhotinas e buracos. Pegue o 1º ícone no final do corredor, volte e desça a corda rápido, abrindo a porta lá embaixo. Entre e destrua os monges flutuantes usando a magia e "Combos"... pegando o trampolim para encarar o deus da Terra.

MESTRE: Dê uma voadora para desequilibrar o bruta-montes, passe por baixo usando uma rasteira e, quando ele estiver no meio da tela, puxe a alavanca e detone a cabeça do sacana... repetindo isso até ele morrer. Vencendo o chefão, suba na plataforma, pegue o 2º ícone, volte o caminho, abra a passagem e suba pela corda. Então, entre na primeira parte à esquerda, suba no trampolim com a abertura, pegue o 3º ícone, volte, pegue a primeira corda que aparecer e suba nela até o fim.

Fase 4

Sub-Zero está numa fria, precisa encontrar os ícones da água. Atenção ao atravessar os fossos. Para achar o 1º ícone, siga o caminho: direita, 1º subida, direita, subida, subida, direita, subida e esquerda. Depois volte tudo, desça no buraco do início e entre à esquerda. Siga o caminho todo e use o ícone para abrir a porta. Agora, suba na "rolha", espere ela ir para a esquerda, pule e pegue o 2º ícone. Suba de volta e agora continue pela direita esperando a rolha chegar até o outro lado, encontrando o 3º ícone no final do corredor... desça pelo poço e siga até o chefe.

MESTRE: Congele o cara e pule para as costas do pilantra, acertando uma voadora por trás, repetindo a operação até o cara morrer. Se preferir, depois de congelar, acerte um gancho ou um "Combo".

Fase 5

Agora a aventura vai esquentar. Mate os monges usando voadoras ou magias de longe. Na saída do castelo, puxe a caveira, corra para direita, suba na plataforma móvel e apanhe o 1º ícone. Seguindo em frente, cuidado com o chão pegando fogo e barras com espinhos. Desça o buraco com a corda, siga à esquerda, desça e entre à esquerda para achar o 2º ícone. Siga em frente, passe pelas plataformas, acione a caveira do final, volte o caminho, entre na parte inferior do castelo, pegue o 3º ícone, acione a caveira, siga em frente e suba na plataforma. Assim, no final, combine os 3 ícones para abrir a passagem.

MESTRE: Pule bastante, usando voadoras pelas costas ou dê rasteiras escorregadias... mas procure manter uma distância segura. NÃO adianta usar a magia!

Fase 6

Agora o ninja está na prisão. Prossiga o caminho e derrube os inimigos armados com voadora. Vá devagar quando avistar as marretas gigantes, passando após elas baterem. No final, encontrando a 1º chave, volte o caminho e suba o 1º elevador. Lá por cima, vasculhe tudo e você encontrará outras 2 chaves e a urna dourada.

MESTRE: O esquema é simples. Chegue correndo, encoste, dê uma giratório, uma voadora e ele irá cambalear, deixando chance para você pular para trás... e aí é só repetir a operação. Caso fique encurralado, dê uma rasteira escorregadia para passar por baixo. Depois, seguindo em frente, use a urna para ficar forte e dê voadoras na cabeça da estátua até abrir caminho, sempre acionando a urna.

Fase 7

Atravessando a ponte da imortalidade, Sub-Zero enfrentará vários inimigos chatos. Mate-os jogando-os nos buracos para NÃO arriscar sua energia.

Logo no início, caia no 1º buraco, siga caminho por baixo e enfrente um dinossauro lá na esquerda, esperando o fim da baforada de fogo para acertar-lhe voadoras na cabeça. Seguindo em frente, você enfrentará 3 chefes robôs que podem ser derrotados da mesma forma: chegue correndo, encoste, dê uma giratória, uma voadora e fuja, repetindo a operação até ele cair... e atravessando por baixo com a rasteira escorregadia. No fim, é só usar os 3 ícones e as portas para o refúgio de Shinnok estarão abertas.

Fase 8

Sua tarefa é encontrar Shinnok. No caminho, você irá defrontar-se com vários monges... acerte-os com voadoras por trás ou fuja para poupar energia. Avance fazendo o seguinte trajeto: suba no 1º elevador, pegue os 2 cristais, volte e suba no elevador do final, encontrando o último cristal. Agora, vá até os 3 pontos mais altos da fase e posicione os 3 cristais para abrir caminho à sala dos chefões.

OBS - Cada cristal está protegido por uma guardiã. Detone-as usando voadoras por trás ou magias congelantes seguidas de "Combos".

VS. Quan Chi

Use as velhas técnicas da voadora por trás e magias seguidas de "Combos" para detoná-lo. Sua maior preocupação fica com a magia que o sacana solta para puxá-lo... mas fugindo dela você NÃO terá problemas.

VS. Shinnok

Enfim, chegamos ao desafio final! NÃO adianta tentar acertar o pilantra, pois ele carrega o amuleto que o protege. Para acabar com Shinnok, fique defendendo-se e solte uma magia quando o Amuleto no peito dele brilhar. Se você conseguiu congelar ele, corra para o teletransporte, trocando de lado, encoste no chefão e pegue o Amuleto... Ahhh! Shinnok se transformará num monstrão e uma passagem se abrirá... NÃO adianta acertar a fera, sua única chance é alcançar a passagem mágica e fugir... agora é só curtir o final... ufa!

GRAND TOUR RACING '98

GRÁFICO 7
MÚSICA 6
DESAFIO 5
DIVERSÃO 8

COMPETIÇÃO E TURISMO PELO ASFALTO

TAFU

Acima de tudo, essa competição de carangos é bem completa! Trazendo 3 tipos de carros: "Rally", "Off-Road" e "Indy", as pistas são adequadas ao estilo de cada veículo. Os cenários incluem percursos por vários países, variando o clima, relevo e características da pista. Assim, os corredores poderão conferir provas no deserto, neve, asfalto, lama... além de outras coisas.

CORRENDO COM ESTILO

Para se aventurar nos percursos, pode-se escolher entre 8 e encarar quebras de recordes, rachas emocionantes ou mesmo um campeonato. No total são 6 localidades diferentes com variações no clima das provas, deixando os competidores sempre na expectativa de como estarão as condições das pistas.

DICA: *Experimente correr com todas as equipes, verificando as qualidade de cada uma e de seus carros. Assim, depois de conhecer tudo, escolha aquele que melhor se adapta a seu estilo e encare as corridas sossegado.*

DICA: *Antes de se arriscar no campeonato, entre no "Time Trial" para conhecer melhor o traçado da pista. Acostumando-se às curvas, terrenos e desafios que o esperam durante a prova.*

DICA: *A rapidez no volante NÃO é necessária apenas na hora das curvas e ultrapassagens. Como os adversários são traiçoeiros eles procuram bater e fechar você o tempo todo. Assim, malandro como eles, jogue duro e detone os carangos oponentes o tempo todo, jogando um carro contra o outro.*

DICA: *Para fazer aquelas curvas bem fechadas sem meter a cara no muro, além do direcional, use L1 ou R1 para auxiliar. Mas atenção, pois quando você segura MUITO tempo pode acabar derrapando além do necessário.*

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password		Multi Tap	X
Internet		Analógico	X

Estilo	Corrida/3D
Fases	36
Jogadores	1 a 4
Fabricante	Eutechnyx

X-NET www.activision.com

DICA: *Fique atento às lombadas das pistas. Se você chegar MUITO rápido é possível que em algumas acabe saltando em direção ao muro.*

DICA: *Durante as competições vale tudo. Assim, ao se confrontar com outros carangos, jogue-os para fora da pista e prossiga em frente.*

DICA: *No modo "Cooperative", procure dividir as armas, munições e itens com seu companheiro. Assim, fica mais fácil avançar nas fases.*

Que Droga! NÃO tem Sexo nem Rock n' Roll

Sem sombra de dúvida, a versão para N64 é a melhor de todas, superando a qualidade gráfica do computador, trazendo novo visual às armas, variações de munições, duelos para 4 jogadores, tremedeiras no controle e algumas salas novas no meio das fases... só que cortaram o sexo, nudez e cenas onde Duke cantava no Karaokê e rádio... além de NÃO rolar música durante a aventura!

DICA: *Ao acionar uma alavanca, fique de olho no que está a sua volta e veja se algo se mexeu.*

GRÁFICO 6
MÚSICA 4
DESAFIO 8
DIVERSÃO 9

DUKE NUKEM 64

TRABUCO

CHUTANDO BUNDAS ALIENÍGENAS!

Los Angeles foi invadida por alienígenas mal encarados que estão apavorando a população... agora, para dar um fim a essa bagunça e salvar a Terra, na pele do "Mariner" folgado - Duke - você deverá encarar a missão mais difícil e divertida de sua vida... explodindo todos os invasores e mandando os sacanas para bem longe de nosso planeta!

DICA: *Antes de avançar, reviste tudo o que puder nas salas onde passou, apanhando os itens e cartões de acesso à outras telas.*

DICA: *Para renovar a energia, quando estiver abaixo dos 100 pontos, procure por um hidrante, bebedouro ou mesmo privada. Daí é só atirar e beber a água... argh!*

DICA: *No último chefe, no estádio, fique rodando em volta dele atirando com as armas que estiverem por perto.*

DICA: *Procure por passagens secretas em todas as paredes e janelas do jogo... algumas podem ser abertas normalmente enquanto outras precisam ser destruídas para revelar o segredo.*

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo Tiro/Ação/3D
Fases 32 Jogadores 1 a 4
Fabricante .. GT Interactive

X-NET
www.gtinteractive.com
www.gtgames.com
www.3drealms

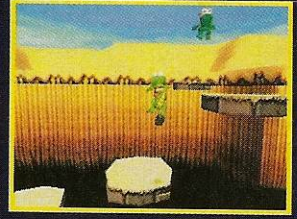


GRÁFICO 9
MÚSICA 7
DESAFIO 5
DIVERSÃO 7

Croc
LEGEND OF THE GOBBOS

AGENTE-X

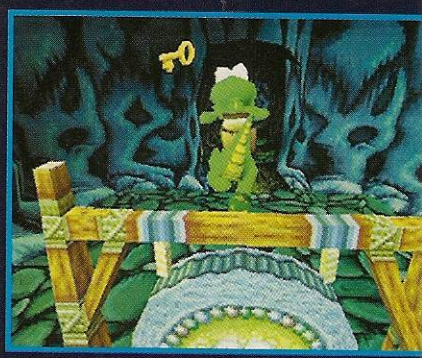
O crocodilo quer salvar seus amigos

Na pele verde de Croc, um crocodilo bem animado, você precisa salvar seus companheiros "Gobbos", das garras do perverso Baron Date, um bruxo maligno que soltou uma maldição em toda a ilha dos "Gobbos" para dominar o lugar. Para salvar seus colegas, Croc precisará enfrentar monstros, armadilhas e desbravar cenários como florestas, montanhas geladas, desertos, rios de lava e até cavernas submarinhas... o que significa MUITO trabalho pela frente. Além de contar com sua astúcia, nosso herói possui movimentos legais e pode pular, escalar pelas paredes, empurrar objetos, golpear, correr, nadar... tudo isso para livrar seus amigos e encontrar os "Cristais do Poder", capazes de quebrar a maldição do bruxo.

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo	Plataforma/3D
Fases	50
Jogadores	1
Fabricante	Fox Interactive
X-NET	www.foxinteractive.com

DICA: No Level 1-3, depois do tronco, atrás da pedra da esquerda, há uma entrada para uma fase de bônus com 4 vidas.

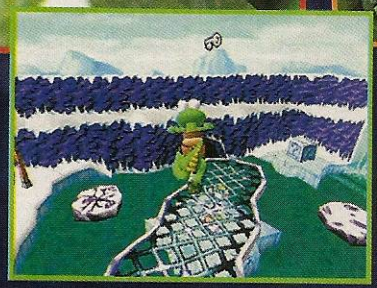


DICA: Fique de olho abertos às passagens secretas. Durante toda a aventura o crocodilo poderá contar com fases de bônus escondida... maioria em locais de difícil acesso.

DICA: As caixas que possuem várias setas desenhadas podem ser empurradas. Use-as para alcançar plataformas mais distantes e locais de difícil acesso.

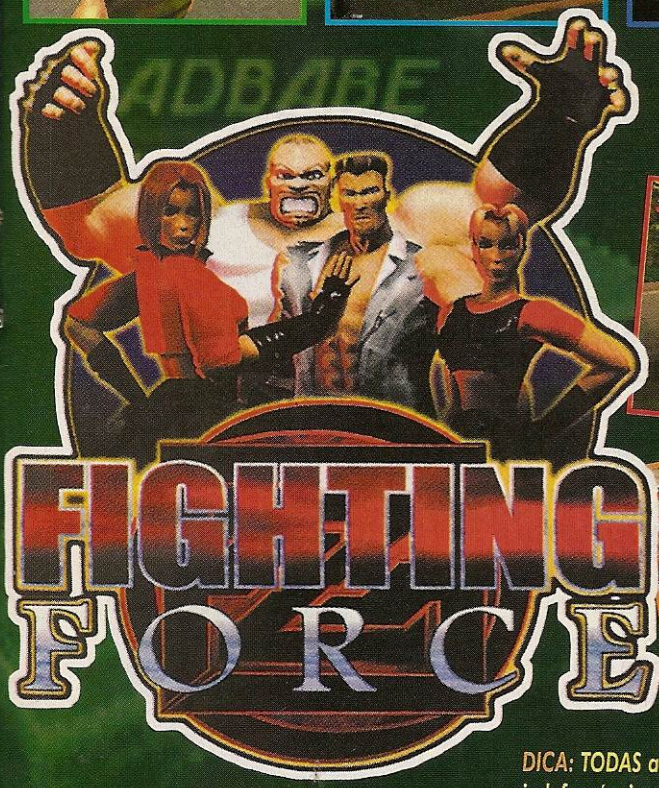
DICA: Quan estiver saltan pelas plataf mas, cheg próximo a be delas e só ent dê o pu

DICA: Juntando as 5 pedras de cor única (vermelha, verde, amarela, azul e roxa) você te direito a entrar na porta especial no fim da fase. Lá dentro, você poderá salvar mais amigos e recolher mais pedras coloridas.

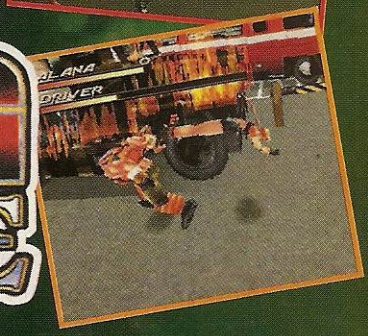


DICA: Para matar a "Joaninha Gigante" (Level 1-B2), aproxime-se dela e espere ela armar um soco. Então, saia de perto e deixe-a socar o vento. Agora, quando ele ficar cansada e baixar a guarda, golpeie e detone a coitada.

DICA: Croc pode escalar grades. Para isso, basta pular por baixo e esperar o crocodilo se grudar.



DICA: Quando o oponente fica defendendo MUITO, procure variar os golpes ou agarre o pilantra.



OSSO DURO DE ROER

Los Angeles, EUA, mais uma vez é palco do crime organizado. Agora, um poderoso mafioso ameaça a vida de milhões de pessoas com um arsenal de bombas nucleares roubadas. Agora, o grupo de soldados especiais, "Fighting Force", foi convocado para entrar em ação. Contando com os integrantes Alana, Hawk, Mace e Smasher, você terá de abusar das técnicas de luta para dar um fim ao inimigos e, para isso, contará com socos, chutes, voadoras, giratórias, joelhadas, agarrões, arremessos, cabeçadas e um porrada de outros golpes. Além disso, os brigões poderão detonar com bastões, canos, facas, revólveres, escopetas, lança-mísseis, garrafas, machados, motores de carro... e outros encontrados no caminho.

DICA: TODAS as armas de fogo são indefensáveis... derrube os inimigos que as carregam e pegue-as para estourar os miolos dos bandidos.

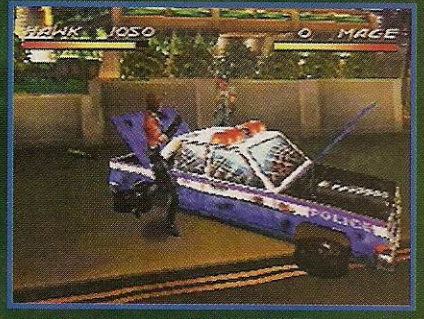
Lembranças do passado

Ahhh! Os bons tempos dos games de pancadaria voltaram! Mais do que duelar contra um só oponente, aqui você poderá encarar um bando de adversários de uma só vez, mostrando que é bom de briga. Para chegar ao chefão final, os heróis precisam atravessar bairros da pesada, estações de metrô, o próprio metrô, arranha-céus, bases militares, laboratórios, parques e outros locais... sempre encarando os inimigos - que chegam atropelando com carros, furgões, motos e até helicópteros.

DICA: Quando um inimigo está chegando por trás (sem malícia, por favor), espere até que esteja perto e aperte o botão do "Backfist", acertando o cara de surpresa.

DICA: Quando você estiver cercado de capangas e NÃO conseguir sair do meio da "rodinha", solte um golpes especial (Pulo+Soco), limpando os inimigos da área.

DICA: Para dar uma porradona, chegue próximo ao inimigo e aperte Pulo+Chute.



DICA: Os "Continues" são ganhos de acordo com sua pontuação. Assim, procure faturar o máximo de pontos possíveis e arrebente os objetos e instalações dos cenários para descolar bônus pela destruição.

Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo Luta/Ação/3D

Fases 20 Jogadores 1ou2

Fabricante .... Eidos Interactive

X-NET www.eidosinteractive.com
www.fightingforce.com

PERSEGUIÇÃO ANIMAL!

GRÁFICO 6
MÚSICA 6
DESAFIO 8
DIVERSÃO 6

VRUMM! Agora você poderá percorrer as perigosas ruas de São Francisco. Como NÃO poderia deixar de acontecer, há saltos gigantescos e curvas fechadas durante todo o trajeto... além de inimigos folgados querendo jogar seu carango para fora da pista. Durante as provas pode-se notar vários locais bem conhecidos da cidade... um verdadeiro passeio turístico.

DICA: *Fique atento aos detalhes e entradas do percurso. As pistas possuem vários atalhos que ajudam bastante e podem levá-lo à vitória... experimente procurar por alguns desses caminhos no "Practice".*

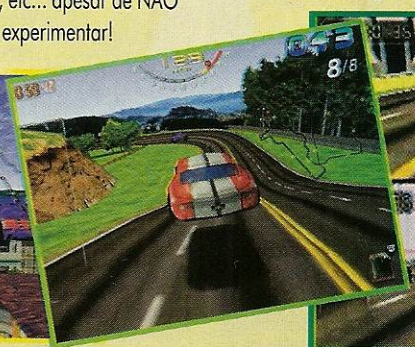
SAN FRANCISCO RUSH
EXTREME RACING

Correndo feito louco

A versão para videogames ficou mais completa que o fliperama, trazendo novos carros, pistas e modos diferentes para detonar... só faltou aquele carro brilhoso. Ao todo, são 8 carros e 6 pistas diferentes, mas como há os modos "Mirror" e "Backward" o número de trajetos passa para 24. Nas corridas, além de saltos alucinantes, pode-se encontrar rampas, túneis, atalhos e até algumas "chaves" escondidas para abrir segredos do game. Para se esfolar no asfalto existem vários modos e ainda opções como intensidade do vento, neblina, etc... apesar de NÃO ser nada realista, vale a pena experimentar!

DICA: *Ao bater, fique atento ao radar e, se estiver chegando algum adversário, feche-o e ainda pegue "impulso" no carro dele.*

DICA: *Quando perder o controle do carro, estiver na contramão ou encalhar num local difícil de sair, aperte o botão de reposição para fazer seu carango voltar à pista voando.*



DICA: *Para sair rápido, na largada, acelere somente quando aparecer o número 1.*

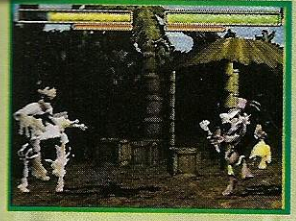
DICA: *Para se dar bem nas curvas fechadas, u o botão da derrapada e entre com velocidade.*

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo Corrida/3D
Fases 24 Jogadores 1 ou 2
Fabricante ... Atari Games
X-NET www.midway.com

DICA: *Se você estiver com o modo de "Death" desligado, às vezes é melhor você ir direto explodir no muro do que tentar cumprir o trajeto corretamente.*

DICA: *Para se acostumar ao jogo, inicie escolhendo o carro "Beginner" e, conforme pegar os macetes, avance para os outros: "Advanced", "Expert" e "Extreme".*



ARGILA DESPERDIÇADA

BLOSH! Pisaram na massinha! A tão esperada nova versão da batalha entre os bonecos de argila é o maior fiasco! Para entrar na pancadaria NÃO tem nem modo de "Versus", "Practice", nada, nada, nada... apenas um "Options" mixuruca e o modo normal. Outra mancada fica na movimentação dos lutadores que, apesar de bem feitos, se mexem de maneira estranha, quase sem quadros de animação... uma sacanagem. Ah! Piorando a situação, na pancadaria, aplicar "Combos" é bem difícil, pois os lutadores são durões e seus golpes são na maioria lerdos... argh!

DICA: *Perder uma luta nesse jogo é uma das coisas mais difíceis de acontecer mas, se você NÃO conhecer os golpes e estiver em desvantagem num combate, aproxime-se e comece a apertar comandos feito um louco... pode até dar certo e quem sabe pinta um "Insane Combo".*

CLAY FIGHTER 63 1/3 EXTREME

MÃO NA MASSA!

Para alegrar a galera, além dos velhos conhecidos da série, aparecem novos personagens: Earthworm Jim, a minhoca mais conhecida dos games (sem malícia, por favor) e Houngan, um macumbeiro que luta com uma galinha morta... além disso, também há personagens secretos como: Dr. Kiln, o chefão; Boggerman, um nojento que peida e joga meleca de nariz; Sumo Santa, um Papai Noel que luta sumo... maluquice! Outra coisa bem legal é o "Insane Combo", uma seqüência de golpes na qual o personagem perde a conta de quanto bateu e inventa um número qualquer... dá pra detonar com mais de 600 hits! Também tem os "Claytalities", que são os "Fatalities" dos lutadores de meleca... errr! Apesar de todas as mancadas, esses caras são o maior barato e vão fazê-lo rir até cair o queixo... confira!

DICA: *Para passar de tela nas batalhas, meta porrada nos inimigos quando eles estiverem de costas para o local onde você quer entrar.*

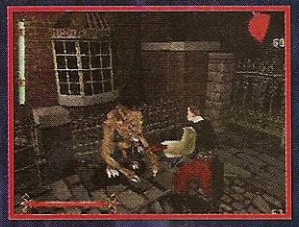
DICA: *Comece os "Combos" usando uma voadora ou seqüência de socos e, então, entre golpes especiais que NÃO derrubam... finalizando com os "Super Moves".*

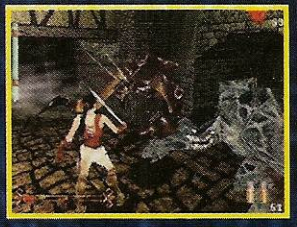
DICA: *Quando se está vencendo um combate mais difícil, fuja até que o tempo acabe, evitando contatos com o adversário... mas lembre-se que isso NÃO dá certo com o tempo infinito.*

MANCADA: *A foto acima foi tirada da versão Beta do jogo, um protótipo. Mas na versão original, a qualidade caiu muito e o jogo ficou bem pior.*

Continue	X	Pistola	
Bateria		Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo	Luta
Fases 12	Jogadores 1 ou 2
Fabricante	Interplay
X-NET	www.interplay.com





NIGHTMARE CREATURES

DICA: Para matar os zumbis, NÃO basta derrubá-los. Corte-os ao meio para que NÃO levantem mais, usando ↑+■... e lembre-se que decapitar a cabeça ainda deixa o inimigo vivo.

DICA: Procure por armas e bolas de energia nos caixotes espalhados pelos cenários e lembre-se de revistar todos os cantos em busca de passagens secretas.

DICA: As armas, como as espingardas, rifles e outras do gênero, podem matar os inimigos com um só tiro... guarde-as para os oponentes maiores.

DICA: Ande devagarinho para NÃO "chamar" MUITOS inimigos de uma só vez.

DICA: Em locais escuros, não arrisque e jogue por lá a "poção verde", iluminando tudo.

DICA: Se você estiver encrencado, cercado de inimigos e possuir a "pistola de vários canos", aproveite para atirar, acertando todos que estiverem a sua volta.

DICA: No 1º chefão, derrube as pilastras sobre ele, tomando cuidado com as baforadas de fogo e, depois, defenda seus 3 ataques, golpeando o pilantra logo em seguida com a giratória (↑+✕).

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 7
DIVERSÃO 8

SANSÃO

MISTÉRIO E TERROR

Londres, século 19, mais do que meros assassinos ou mutiladores, um perigo ronda pelas ruas nebulosas e escuras da velha cidade... são aberrações. Todo o tormento foi feito pelo bruxo Adam Crowley - que criou os monstros para dominar os cidadãos e avançar com suas experiências macabras. Agora, na pele de Ignatius ou Nadia (Galis, na versão japonesa), cada um usando uma arma diferente, você percorrerá por cenários góticos, cheios de perigos e criaturas horripilantes até encontrar o perverso bruxo e dar um fim ao desgraçado.

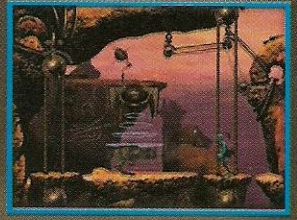
Continue		Pistola	
Bateria	✕	Treme	
Password	✕	Multi Tap	
Internet		Analógico	

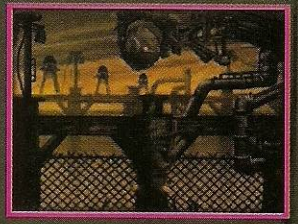
Estilo Ação/3D
Fases 20 Jogadores 1
Fabricante ..... Kalisto
X-NET www.activision.com

HORA DO PESADELO

Na aventura, além dos 30 movimentos para fatiar os monstros pedaço por pedaço, pode-se contar com armas, poderes e itens especiais. No entanto, para dificultar as coisas, os 21 monstros diferentes possuem inteligência artificial e podem se tornar fatais ao herói... e olha que os mestres são pura carnificina.

Cheio de detalhes, os cenários trazem efeitos visuais que simulam neblina, luzes, transparência, chuva e neve... além disso, na parte sonora, pode-se escutar elementos como passos, ventos, gritos agonizantes e até o som da carne sendo cortada... ahhh!





NÃO vire comida enlatada!

Estamos num planeta bem distante, numa das fábricas da corporação "Rupture Farms". Na pele de Abe, um alienígena da raça "Mudukon", você descobre que seus chefões pretendem produzir um novo alimento à base de carne de "Mudukon". Agora, para salvar seu pescoço, você precisa fugir e resgatar seus amigos, salvando sua raça da extinção.

DICA: Para salvar seus amigos, aproxime-se, segure L1 e aperte ■. Feito isso, Abe dirá "Hello!". Então, quando o cara responder, aperte ▲ para dizer "Follow Me!". Agora basta guiar seu parceiro até o portal dos pássaros.

GRÁFICO 10
MÚSICA 8
DESAFIO 7
DIVERSÃO 10

DICA: Para ligar o portal, fique próximo ao círculo de pássaros e aperte L1+L2. Assim, Abe usará a técnica do "Chant" e o portal se transformará numa passagem... além de servir como teletransporte.

AGENTE-X

DICA: Use a técnica do "Chant" para "dominar" os guardas inimigos. Para isso, fique num local seguro e use a concentração até controlar o inimigo.

ODDWORLD
ABE'S ODYSEE

DICA: Controlando os soldados, lembre-se de que pode dar comandos aos "cachorros" deles.

DICA: As sombras servem como esconderijo... mas também podem guardar passagens secretas.

DICA: Após dominar um inimigo, limpe a fase, destruindo todos os outros inimigos que encontrar pelo caminho e, quando só restar o "soldado dominado", leve-o até uma armadilha.

DICA: Use a técnica do "Chant" no grupo de vaga-lumes. Com isso, será mostrada uma palavra que pode ser uma boa dica.

Aventura Fantástica

A jornada de Abe é recheada de novidades e segredos bem legais, trazendo um visual fantástico e movimentação incrível. Os aspectos sonoros também são demais e você poderá escutar TUDO o que acontece nas fases, falando o tempo todo. Para safar-se na aventura, nosso amigo desvenda quebra-cabeças, foge dos inimigos e ainda liberta seus parceiros... um jogo incrível!

Continue	x	Pistola	
Bateria	x	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo	..... Estratégia/Ação/2D
Fases	? Jogadores 1 ou 2
Fabricante	.... GT Interactive

X-NET
www.oddworld.com
www.gtinteractive.com
www.gtgames.com

GRÁFICO 7
MÚSICA 9
DESAFIO 5
DIVERSÃO 8

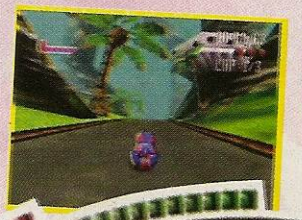
DICA: *Algumas pistas possuem "turbo natural", aquelas fumaças vermelhas que saem do chão. Passe por dentro para ganhar bastante velocidade.*

DICA: *Lembre-se de que, além dos poderes pegos durante as provas, você tem os tiros normais... solte-os aos montes nos oponentes mas fique atento à barra que marca a carga de sobra.*

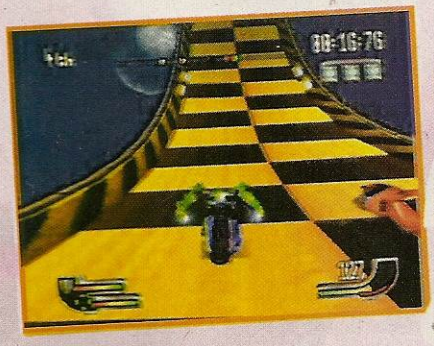
ALÉM DA GRAVIDADE!

Desafiando as leis da gravidade, essa competição de "motos" futurísticas é uma loucura. Todas as possantes máquinas têm sistemas eletrônicos de alta tecnologia e podem carregar poderes como: canhões de tiro, mísseis, desestabilizadores, campos de força, cargas elétricas, minas explosivas, turbos, etc... transformando as corridas em guerra.
As motocas envenenadas chegam a velocidades absurdas e percorrem pistas MUITO doidas, com direito a "Loopings", rampas, subidas e descidas de 90° além de outras maluquices.

TAFU



DICA: *Durante as provas, além de pegar poderes para destruir os adversários, lembre-se de apanhar as "bolas" que restauram sua energia.*



extreme-G

DICA: *Antes de encarar uma pista, entre no "Practice" e conheça um pouco do traçado. Então, sabendo onde fica o maior "retão" da prova, quando estiver nele, solte o turbo para pegar uma velocidade alucinante.*

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	X
Password	X	Multi Tap	
Internet		Analógico	X

Estilo Corrida/3D
Fases 13 Jogadores 1 a 4
Fabricante ..... Acclaim
X-NET www.acclaimnation.com
www.extremeg.com

VELOCIDADE MÁXIMA

Para rasgar pelas pistas, há 8 motos chocantes, além de outros veículos escondidos. Percorrendo 12 pistas (além de uma secreta) você poderá se aventurar por atalhos... trazendo cenários como cidades, cavernas, desertos, florestas, esgotos, fábricas, campos e até vulcões... ahhh! Existem vários modos para detonar: campeonatos, quebras de recordes, treinos ou mesmo batalhas entre as motocas turbinadas... são provas fantásticas com até 4 jogadores e ainda a tremedeira do "Rumble Pak"... os neurônios funcionam na velocidade máxima!

DICA: *Verifique a intensidade da cor da seta que aparece quando um adversário está colado em você. Quanto mais intensa a cor, mais perto o inimigo está.*

DICA: *Escolha sua moto de acordo com as características dela, verificando sua aceleração, velocidade máxima, escudo, poder, etc.*

PC COMPUTADORES PlayStation

FORMULA 1

Championship Edition

GRÁFICO 7
MÚSICA 7
DESAFIO 6
DIVERSÃO 7

TAFU

Realismo & Detalhes

Aqui, cheio de realismo, você poderá fazer a regulagem de sua máquina nos boxes, ter variações de clima durante as provas e tudo mais.
Para sua escolha: os pilotos da temporada com seus nomes originais, 18 circuitos mundiais, 7 ângulos de câmera e ainda um narrador MUITO legal... arriscando até um português durante a realização da prova de Interlagos; "Aproaching to the Bico de Pato"... realmente ótimo!

DICA: *Sempre que perder o controle do carro e sair da pista, volte acelerando devagar para NÃO ficar rodando com o F1.*

DICA: *Fique atento aos detalhes do traçado da pista. Alguns circuitos possuem locais onde pode-se cortar pequenos pedaços da pista... apanhe-os e você economizará preciosas segundos.*

APRENDENDO A PILOTAR

Apesar do realismo nos comandos do F1, o jogo oferece opções que "ajudam" um novato a guiar sua máquina, conduzindo levemente o carro pelo circuito, acostumando o piloto aos comandos.
Outra vantagem é na comunicação com os boxes, deixando um canal aberto com os mecânicos... que trabalham bem no "Pit Stop".
Há também variações de modos para jogar e pode-se participar de corridas, campeonatos, treinos, qualificações e até um "Modo Arcade"... onde a F1 perde um pouco do realismo para ganhar velocidade e ação nas provas... DEMAIS!

DICA: *Para facilitar as corridas ou mesmo aprender a dirigir o F1, entre no "Options" e ligue as opções: "Steer Assist", ajudando no volante do carro; e "Brake Assist", controlando melhor as freadas nas curvas.*

DICA: *A faixa listrada (zebra) é a única parte externa da pista que NÃO oferece tanto perigo. Assim, NÃO deixe que seu veículo passe os pneus por terrenos como grama, terra e areia... pois ele roda com facilidade.*

DICA: *As bandeiras são importantíssimas durante as provas. Saiba o que cada uma faz e NÃO dê mancada para prosseguir sossegado na prova: Amarela, há algum acidente e é proibida ultrapassagem; Verde, problemas resolvidos, prossiga normalmente; Branca e Preta, advertência por alguma batida ou violação de regra... se você levar 3 bandeiras de advertência será desclassificado da prova.*

Continue		Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

Estilo Corrida/3D
Fases 18 Jogadores 1 ou 2
Fabricante ..... Psygnosis

X-NET www.psygnosis.com

XFIGHT

MORTAL KOMBAT 4

Versão 0.2

LEGENDA

- ↑ ..... Cima
- ↓ ..... Baixo
- → ..... Frente
- ← ..... Trás
- HP ..... High Punch (Soco Alto)
- LP ..... Low Punch (Soco Baixo)
- HK ..... High Kick (Chute Alto)
- LK ..... Low Kick (Chute Baixo)
- R ..... Run (Corrida)
- BL ..... Block (Bloqueio)
- (c) ..... Carregar por 2 Segundos

OBS - Todos os movimentos de golpes especiais funcionam com seu lutador ao lado esquerdo da tela. Caso esteja ao lado direito, inverta a direção dos comandos.

Movimentos Básicos

- Pegar Objetos ..... ↓+Run
- Andar para Baixo ..... Segure ↓+Run, Run
- Andar para Cima ..... Run, Run

Fujin

- Arma: Crossbow ..... (←←LP)
- Spin throw ..... →↘↓LP (Segure LP)
- Levitate Opponent ..... →↓↘HP
- Slam Opponent ..... ←→↘↓LK
- Dive Kick ..... No ar, ↓LK
- Flying knee ..... ↓↘→HK

Fatality

- Prison Stage ..... ↓↓↓HK (Encostado)
- Killer Explosion ..... BL+Run, 5 ou 6 vezes (Próximo)

Sonya

- Arma: Spinning Blades ..... (→→LK)
- Cartwheel ..... ←↙↓↘→LK
- Rings ..... ↓↘→LP
- Leg Throw ..... Segure ↓ e aperte LP+BL
- Bicycle Kick ..... ←←↙↓HK
- Square Wave ..... →←HP
- Air Throw ..... No ar, encostado, BL

Fatality

- Prison Stage ..... ↓↓←←HK (Encostado)

Liu Kang

- Arma: Jagged Sword ..... (←→LK)
- Fireball ..... →→HP
- Air Fireball ..... No ar, →→HP
- Low Fireball ..... →→LP
- Flying Kick ..... →→HK
- Bicycle Kick ..... Segure LK e solte

Fatality

- Prison Stage ..... →→←LP (Encostado)

Reptile

- Arma: Axe ..... (←←LK)
- Super Krawl Move ..... ←→LK
- Acid Spit ..... ↓↘→HP
- Invisibility ..... BL+HK
- Dash Punch ..... ←→LP

Fatality

- Prison Stage ..... Desconhecido
- Hell Tongue ..... Segure HP+LP+HK+LK e aperte ↑ (Próximo)

Jarek

- Arma: Scimitar ..... (→→HP
- Cannonball ..... ←→LK
- Fallback Bodyslam ..... ←↓↙HK
- Triple Blade ..... ↓↙←LP
- Upwards Cannonball ..... →↓↘HP

Fatality

- Heart Blow ..... →←→→+LK (Próximo

Tanya

- Arma: Boomerang ..... (→→HK
- Fireball ..... ↓↘→HP
- Splits Kick ..... ↓↙←LK
- Downward Fireball ..... No ar, ↓↙←LP
- Screw Kick ..... →→LK

Fatality

- Kiss ..... ↓↓↑↓HP+BL (Encostado

Shinnok

Arma: Bladed Staff ..... (←→LP)

Transformações

Fujin ..... →→←HK
Kai ..... →→→LK
Reptile ..... ←←→BL
Scorpion ..... →←LP
Liu Kang ..... ←←→HK
Jarek ..... ←←←LK
Quan Chi ..... ←→←→LK
Raiden ..... ↓→→HP
Jax ..... →↓→HK
Sonya ..... →↓→HP
Sub-Zero ..... ↓←LP
Tanya ..... ←→↓BL
Cage ..... ↓↓HP
Reiko ..... ←←←BL

Fatality

The Grip ..... ↓←→↓Run (Encostado)

Johnny Cage

Arma: Sword ..... (→↓→LK)
Shadow Kick ..... ←→LK
Nut Punch ..... BL+LP
Shadow Uppercut ..... ←↓↙HP
Low Fireball ..... ↓↙←LP
High Fireball ..... ↓↘→HP

Fatality

Prison Stage ..... ↓↓→→HK (Encostado)
Bodybreaker ..... →←↓↓+HK (Próximo)

Raiden

Arma: Mallet ..... (→←HP)
Torpedo Dive ..... →→LK
Air Torpedo Dive ..... No ar, →→LK
Lightning Bolt ..... ↓↙←LP
Teleport ..... ↓↑

Fatality

Prison Stage ..... ↓↘→←BL (Encostado)

Reiko

Arma: Spiked Club ..... (↓↙←HP)
Teleport ..... ↓↑
Teleport Throw ..... ↓↑BL (Encostado)
Flip Kick ..... ←↙↓↘→LK
Shurikens ..... ↓↘→LP
Circular Teleport ..... ←→HK

Fatality

Deadly Kick ..... →↓↘+LP+BL+HK+LK (Encostado)

Kai

Arma: Bladed Staff ..... (↓↙←LP)
Hands Walking ..... BL+LK (Abaixado)
Leg Kicks ..... HK ou LK (Agarrando)
Hand Spin ..... Segure LP (Agarrando)
Above Fireball ..... ←←HP
Below Fireball ..... →→LP
Air Below Fireball ..... No ar, →→LP
Air Fist ..... ↓↘→HP

Fatality

Prison Stage ..... Desconhecido

Scorpion

Arma: Sword ..... (→→HK)
Spear ..... ←←LP
Teleport Punch ..... ↓↙←HP
Air Teleport Punch ..... No ar, ↓↙←HP
Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Flame Spit ..... ↓↘→LP

Fatality

Prison Stage ..... →→↓↓LK (Encostado)
Toasty ..... ←→→←HP+BL (Próximo)

Quan Chi

Arma: Dagger ..... (↓↙←HK)
Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Green Skull ..... →→LP
Steal Weapon ..... →←HP
Slam ..... →↘↓LK
Slide ..... →→HK

Fatality

Prison Stage ..... Desconhecido

Jax

Arma: Spiked Club ..... (↓→HP)
Ground Wave ..... →→↓LK
Dashing Punch ..... →↘↓↙←LP
Backbreaker ..... No ar, encostado, BL
Missile ..... ↓↙←LP
Quad Throw ..... Desconhecido

Fatality

Prison Stage ..... Desconhecido

Sub-Zero

Arma: Ice Staff ..... (↓↘→HK)
Freeze ..... ↓↘→LP
Slide ..... LP+BL+LK
Ice Clone ..... ↓↙←LP
Air Ice Clone ..... No ar, ↓↙←LP

Fatality

Head Rip ..... →←→↓+HP+BK+Run (Encostado)

X-TRICKS

O velho Kanja, nosso "truqueiro" de plantão, descola toneladas de dicas e macetes especiais para você arrepiar nos videogames e detonar os inimigos... são vidas infinitas, seleções de fases, personagens secretos, códigos turbinados... uma sacolada de truques!

Doom

X-TRUQUES

Para massacrar os inimigos sossegado, lotado de **truques**, **pause** o jogo e **digite** os **códigos** dos **truques** que desejar.

Inimigos e Itens no Mapa - B, B, C, →, B, B, C, ←.
Invencibilidade - ↓, Y, X, R, →, L, ←, B.
Mapa Completo - B, B, C, ←, B, B, B, C, →.
Seleção de Fases - →, ←, Z, R, Z, L, Z, C.
Todas as Armas - B, Y, X, L, R, C, X, Z.

Excalibur 2055 A.D.

X-TRUQUES

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause**, escolha um dos **truques** e **digite** a **seqüência correspondente**, **despausando logo em seguida**. Pode-se acionar TODOS os **truques**, mas um de cada vez.

Mostra Blocos de Colisão - ●, ●, ●, ●, ▲, ●, ●, ▲.
Pular Fase - ▲, ●, ▲, ■, ●, ■, ■, ■.
Renovar Energia - ▲, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ■.
Renovar o Poder da Espada - ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.

Andretti Racing 97

CORES NOVAS

Entre no menu de seleção de modo e, quando for digitar seu nome, coloque a password que preferir. Depois, entre na tela de seleção de carangos e você perceberá que aparecem carros com cores diferentes.

Indy Cars Diferentes - **Go Bruins!**
Stock Cars Diferentes - **Go Bears!**

OPÇÕES SECRETAS

Na corrida, **dê** um **pause** e **mova** o **cursor** até a opção para as estatísticas do jogo. Então, **segure** L1+L2+R1+R2+✕+●+SELECT. Feito isso, aparecerá um novo menu, cheio de opções para você personalizar seu carango... um barato!

Bug Too!

INVENCIBILIDADE

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** R, →, A, L, →, A, ↓, Y.

SELEÇÃO DE FASES

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** L, A, Z, ←, →, A, ↓, →, L.

VISUALIZAR TUDO

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** L, A, ←, →, ↓, ↓. Feito isso, **aperte** Y para aproximar a câmera e A ou X para afastar a câmera.

F1 Pole Position 64

CARRO SECRETO

Depois de se tornar o *World Grand Prix Champion*, vencendo o campeonato, **aperte** RESET no **videogame** e **segure** os **botões** A e B enquanto estiver aparecendo a mensagem *"Now loading the data from controller pak"*. Feito isso, entre na tela de seleção de pilotos e notará que tem gente usando um novo carro, criado pela própria fabricante, o *Ubi Soft Original H-RA V12*.

OBS - Você precisa de um *"Controller Pak"* para fazer esse **truque**.

Clay Fighter 63 1/3

CONTROLE "BOOGERMAN"

Na tela de seleção de jogadores, segure L ou Z e aperte ↑, →, ↓, ←, →, ←.

CONTROLE "DR. KILN"

Na tela de seleção de jogadores, segure L ou Z e aperte B, C←, C↑, C→, C↓, A.

CONTROLE "SUMO SANTA"

Na tela de seleção de jogadores, segure L ou Z e aperte A, C↓, C→, C↑, C←, B.

CORES DIFERENTES

Para trocar a cor de seu personagem apenas use qualquer botão C mais o comando normal para escolher o lutador.

OPÇÕES SECRETAS

Na tela de seleção de jogadores, segure L ou Z e aperte C↑, C→, C←, C↓, B, A.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Para acionar a seleção randômica, onde o computador escolhe o personagem, na tela de seleção de lutadores, segure L e R ou Z e R juntos.

SELEÇÃO DE FASES

No modo para 2 jogadores, quando aparecer a tela de *"Versus"*, aperte C→ ou C← e você trocará o estágio do combate.

Command & Conquer

X-TRUQUES

Dê um pause a qualquer momento da partida e digite as seqüências dos truques que quiser acionar.

Air Attack - →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, X, ■, ●.
Instant 5.000 Dolars - →, ↓, ↓, ←, L1, ←, →, ↓, ←.
Ion Cannon - →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, X, ■, ▲.
Map Out - ●, ●, ●, ↑, ●, ■, R1, ●, ●, ●.

Dynasty Warriors

CONTROLE "CAO CAO"

Termine o jogo com *Xiahou Dun*, *Dian Wei*, e *Xu Zhu*. Feito isso, você terá a sua disposição *Cao Cao*.

CONTROLE "LU BU"

Termine o jogo com *Lu Xun*, *Tashi Ci*, *Zhou Yu*, *Diao Chan*, *Zhuge Liang*, e *Cao Cao*. Feito isso, você terá a sua disposição *Lu Bu*.

CONTROLE "NOBUNAGA"

Vença uma batalha contra *Lu Bu* ou, se preferir, na tela do título, aperte ↑, ▲, ↓, ●.

CONTROLE "SUN SHANG XIANG"

Na tela do título, digite ←, ←, ↑, ↓, ▲, ■, L1, R1. Feito isso, você terá a sua disposição *Sun Shang Xiang*.

OBS - Entrando o truque corretamente você escutará um som diferente. Então, para escolher o personagem secreto, no *"Normal Display"*, vá direcionando para o lado até ele aparecer... já no *"Quick Load"*, aperte L1 ou R1.

CONTROLE "TOUKICHI"

Vença uma batalha contra *Nobunaga* ou, se preferir, na tela do título, aperte ↓, ↓, →, ↑, ●, ▲, R1, R2.

CONTROLE "ZHUGE LIANG"

Termine o jogo com *Zhao Yun*, *Guan Yu*, e *Zhang Fei*. Feito isso, você terá a sua disposição *Zhuge Liang*.

LUTADORES SECRETOS

Termine o jogo com TODOS os personagens, inclusive com aqueles secretos que aparecem depois, para deixar a sua disposição TODOS os lutadores escondidos do jogo.

Hexen

MENU DE TRUQUES

No *"Options"*, entre na tela de *"Controller Setup"*, segure R2 e aperte →, ↓, →, ▲, X.

F1 Exaust Heat

JOGO DE BÔNUS

Na tela do título, usando o controle 2, digite Y, Y, Y, Y, X, X.

SELEÇÃO DE PISTA E CARRO

Na tela do título, aperte ↑, X, Y, →, ↓, B, ←, A, A.

Battlecorps

MODO "MAPA"

Para visualizar todo o mapa da fase, pause a partida e aperte B, A, B, A, →, A, C, ↑, START.

Final Fantasy 3

X-TRUQUE

Para descolar 99 *Paladin Shields* e ainda outros itens, após a destruição do mundo, entre em *Veldt* usando a formação: *Edgar*, *Gau*, *Locke* e *Relm*. Feito isso, acione *"Leap"* para o selvagem *Gau* e, quando ele retornar, use o *Sketch* de *Relm* nele. Agora, por alguns minutos pode ser que o jogo pareça com *"Tilt"*, mas logo em seguida, entrando no inventário, você encontrará MUITOS tesouros.

Grid Runner

CÓDIGOS ESPECIAIS

Para descolar algumas senhas espertas, entre no *"Options"* e volte para a tela do título. Agora deixe o cursor sobre o *"Options"*, segure L+R+X+Y e aperte C.

Hexen

ATRAVESSAR PAREDES

Na tela do *"Options"*, digite a seqüência ↑, ↓, ←, →, Y, Y, Z, Z, A, X, ↑, ↓, C, B.

Doom 64

X-PASSWORDS

Agora você NÃO precisa ficar se esfolando para passar TODAS as fases... só precisa usar as passwords espertas da X.

Dificuldade - *Be gentle!*

Fase 02	cdp8 9bj2 68zt svk?
Fase 03	cxm8 9bjy 681t jvk?
Fase 04	ddk8 9bjt 683s 9vk?
Fase 05	dxh8 9bjp 685s 1vk?
Fase 06	fdf8 9bjk 687s svk?
Fase 07	fxc8 9bjf 689s jvk?
Fase 08	gd?8 9bc? 69br ?bk?
Fase 09	gx88 9bc6 69dr 2bk?
Fase 10	hd68 9bc2 69gr tbk?
Fase 11	hx48 9bcy 69jr kbk?
Fase 12	jd28 9bct 69lq ?bk?
Fase 13	jx08 9bcp 69nq 2bk?
Fase 14	kdy8 9bck 69qq tbk?
Fase 15	kxw8 9bcf 69sq kbk?
Fase 16	lft8 9bb? 69vp ?vk?
Fase 17	lyr8 9bb6 69xp 2vk?
Fase 18	mfp8 9bb2 69zp tvk?
Fase 19	mym8 9bby 691p kvk?
Fase 20	nfk8 9bbt 693n ?vk?
Fase 21	nyh8 9bbp 695n 2vk?
Fase 22	pff8 9bbk 697n tvk?
Fase 23	pyc8 9bbf 699n kvk?
Fase 24	qf?8 9bf? 6?bm ?bk?
Fase 25	qy88 9bf6 6?dm 2bk?
Fase 26	rf68 9bf2 6?gm tbk?
Fase 27	ry48 9bfy 6?jm kbk?
Fase 28	sf28 9bft 6?ll ?bk?
Fase 29	sy08 9bfp 6?nl 2bk?
Fase 30	tfy8 9bfk 6?ql tbk?
Fase 31	tyw8 9bff 6?sl kbk?
Fase 32	vbt8 9bd? 6?vk 9vk?

Dificuldade - *Bring it on!*

Fase 02	cjpr 9bj1 68z? qvk?
Fase 03	c1mr 9bjx 681? gvk?
Fase 04	djkr 9bjs 6839 7vk?
Fase 05	d1hr 9bjn 6859 zvk?
Fase 06	fjfr 9bjj 6879 qvk?
Fase 07	f1cr 9bjd 6899 gvk?
Fase 08	gj?r 9bc9 69b8 8bk?
Fase 09	g18r 9bc5 69d8 0bk?
Fase 10	hj6r 9bc1 69g8 rbk?
Fase 11	h14r 9bcx 69j8 hbk?
Fase 12	jj2r 9bcs 69l7 8bk?
Fase 13	j10r 9bcn 69n7 0bk?
Fase 14	kjyr 9bcj 69q7 rbk?
Fase 15	k1wr 9bcd 69s7 hbk?
Fase 16	lktr 9bb9 69v6 8vk?
Fase 17	l2rr 9bb5 69x6 0vk?
Fase 18	mkpr 9bb1 69z6 rvk?
Fase 19	m2mr 9bbx 6916 hvk?
Fase 20	nkkr 9bbs 6935 8vk?
Fase 21	n2hr 9bbn 6955 0vk?
Fase 22	pkfr 9bbj 6975 rvk?
Fase 23	p2cr 9bbd 6995 hvk?
Fase 24	qk?r 9bf9 6?b4 8bk?
Fase 25	q28r 9bf5 6?d4 0bk?
Fase 26	rk6r 9bf1 6?g4 rbk?
Fase 27	r24r 9bfx 6?j4 hbk?
Fase 28	sk2r 9bfs 6?l3 8bk?
Fase 29	s20r 9bfn 6?n3 0bk?
Fase 30	tkyr 9bfj 6?q3 rbk?
Fase 31	t2wr 9bfd 6?s3 hbk?
Fase 32	vgtr 9bd9 6?v2 7vk?

Dificuldade - *I own Doom!*

Fase 02	cnn8 9bj0 680t nvk?
Fase 03	c5l8 9bjw 682t dvk?
Fase 04	dnj8 9bjr 684s 5vk?
Fase 05	d5g8 9bjm 686s xvk?
Fase 06	fnd8 9bjh 688s nvk?
Fase 07	f5b8 9bjc 68?s dvk?
Fase 08	gn98 9bc8 69cr 6bk?
Fase 09	g578 9bc4 69fr ybk?
Fase 10	hn58 9bc0 69hr pbk?
Fase 11	h538 9bcw 69kr fbk?
Fase 12	jn18 9bcr 69mq 6bk?
Fase 13	j5z8 9bcm 69pq ybk?
Fase 14	knx8 9bch 69rq pbk?
Fase 15	k5v8 9bcc 69tq fbk?
Fase 16	lps8 9bb8 69wp 6vk?
Fase 17	l6q8 9bb4 69yp yvk?
Fase 18	mpn8 9bb0 690p pvk?
Fase 19	m6l8 9bbw 692p fvk?
Fase 20	npj8 9bbr 694n 6vk?
Fase 21	n6g8 9bbm 696n yvk?
Fase 22	ppd8 9bbh 698n pvk?
Fase 23	p6b8 9bbc 69?n fvk?
Fase 24	qp98 9bf8 6?cm 6bk?
Fase 25	q678 9bf4 6?fm ybk?
Fase 26	rp58 9bf0 6?hm pbk?
Fase 27	r638 9bfw 6?km fbk?
Fase 28	sp18 9bfr 6?ml 6bk?
Fase 29	s6z8 9bfm 6?pl ybk?
Fase 30	tpx8 9bfh 6?rl pbk?
Fase 31	t6v8 9bfc 6?tl fbk?
Fase 32	vls8 9bd8 6?wk 5vk?

Dificuldade - *Watch me die!*

Fase 02	csnr 9bjz 680? lvk?
Fase 03	c9lr 9bjv 682? bvk?
Fase 04	dsjr 9bjq 6849 3vk?
Fase 05	d9gr 9bjl 6869 vvk?
Fase 06	fsdr 9bjg 6889 lvk?
Fase 07	f9br 9bjb 68?9 bvk?
Fase 08	gs9r 9bc7 69c8 4bk?
Fase 09	g97r 9bc3 69f8 wbk?
Fase 10	hs5r 9bcz 69h8 mbk?
Fase 11	h93r 9bcv 69k8 cbk?
Fase 12	js1r 9bcq 69m7 4bk?
Fase 13	j9zr 9bcl 69p7 wbk?
Fase 14	ksxr 9bcg 69r7 mbk?
Fase 15	k9vr 9bcb 69t7 cbk?
Fase 16	ltsr 9bb7 69w6 4vk?
Fase 17	l?qr 9bb3 69y6 wvk?
Fase 18	mtnr 9bbz 6906 mvk?
Fase 19	m?lr 9bbv 6926 cvk?
Fase 20	ntjr 9bbq 6945 4vk?
Fase 21	n?gr 9bbl 6965 wvk?
Fase 22	ptdr 9bbg 6985 mvk?
Fase 23	p?br 9bbb 69?5 cvk?
Fase 24	qt9r 9bf7 6?c4 4bk?
Fase 25	q?7r 9bf3 6?f4 wbk?
Fase 26	rt5r 9bfz 6?h4 mbk?
Fase 27	r?3r 9bfv 6?k4 cbk?
Fase 28	st1r 9bfq 6?m3 4bk?
Fase 29	s?zr 9bfl 6?p3 wbk?
Fase 30	ttxr 9bfg 6?r3 mbk?
Fase 31	t?vr 9bfb 6?t3 cbk?
Fase 32	vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

SUPER PASSWORD

Experimente usar a *password* W93M 7H20 BCY0 PSVB. Depois disso, você terá 100 *Health*, 200 *Armor*, todas as armas, munição total, uma *Backpack* (mochila)... e você estará direto na última fase... *YESSS!*

Jurassic Park 2

CRÉDITOS INFINITOS

Na tela de "*Select Mission*", digite L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R. Feito isso, um som confirmará que o truque deu certo e aí é só detonar... *YESSS!*

Pandemonium

X-PASSWORD

Para acessar todas as fases dessa aventura maluca, experimente entrar com a senha ALMABHOL.

Mace: The Dark Age

CONTROLE "GAR GUNDERSON & ICHIRO"

Espere até que a tela de *Copyright* (©) apareça e aperte →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓. Para confirmar que o truque deu certo, um som de sino é tocado. Agora é só ir até a tela de seleção dos lutadores e escolher os novos personagens.

CONTROLE "GRENDAL"

Comece o modo para 2 jogadores e vença 3 vezes com o jogador 1. Depois, quando estiver indo para a próxima luta, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre *Executioner* e segure START. Feito isso, a grandalhão aparecerá e, ainda segurando START, você precisará apertar o botão do *Quick Attack*.

CONTROLE "JANITOR NED"

Na tela de seleção de lutadores, mova o cursor e aperte START em cada um dos seguintes lutadores, usando a seqüência: *Koyasha*, *Executioner* e *Lord Deimos*. Depois, coloque o cursor em *Xiao Long* e aperte o botão de *Quick Attack*.

CONTROLE "POJO"

Para jogar com *Pojo*, a galinha, você primeiro precisa escolher *Taria* e fazer uma *Execution* para finalizar a luta. Depois, quando estiver indo para a próxima luta, na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre *Taria* e segure START. Feito isso, a infame galinha aparecerá e, ainda segurando START, você precisará apertar o botão do *Quick Attack*.

CRÉDITOS INFINITOS

Para NÃO se preocupar com a quantidade de *Continues* a serem gastos, faça o seguinte: perca a partida para 1 jogador e gaste um *Continue*, aperte START no controle 2 quando a próxima luta começar, faça o jogador 2 vencer o jogador 1, deixe o jogador 2 perder para o computador, aperte START no controle 1 quando aparecer a mensagem para o jogador 2 continuar... ufa! Agora é só repetir isso quando for necessário.

LUTADORES ANÕES

Para deixar os lutadores pirralhos, na tela de seleção de lutadores, mova o cursor e aperte START em cada um dos seguintes lutadores, usando a seqüência: *Takeshi*, *Al' Rashid*, *Ragnar* e *Xiao Long*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

LUTADORES CABEÇUDOS

Para deixar os lutadores cabeçudos, na tela de seleção de lutadores, mova o cursor e aperte START em cada um dos seguintes lutadores, usando a seqüência: *Ragnar*, *Al' Rashid* e *Takeshi*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

LUTADORES COM PANTUFAS

Para deixar os lutadores usando pantufas, chinelos para dormir, na tela de seleção de lutadores, mova o cursor e aperte START em cada um dos seguintes lutadores, usando a seqüência: *Ragnar*, *Dregan* e *Koyasha*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

LUTA NO "CASTLE"

Aperte START sobre os ícones dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Mordus Kull*, *Taria* e *Ragnar* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "MACCHU PICCHU"

Aperte START sobre os ícones dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Namira*, *Koyasha* e *Taria* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "MINI-GOLF"

Aperte START sobre os ícones dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Koyasha*, *Mordus Kull* e *Takeshi* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "RANDOM A.I."

Aperte START sobre os ícones dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Hell Knight*, *Xiao Long*, *Dregan*, *Namira* (modo para 1 jogador).

LUTA NO "SAN FRANCISCO RUSH"

Aperte START sobre os ícones dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Xiao Long*, *Al Rashid* e *Koyasha* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "SPEED GRID"

Aperte START sobre os ícones dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Ichiro*, *Xiao Long*, *Koyasha* (modo para 2 jogadores).

QUALQUER ESTÁGIO

Na tela de seleção de lutadores, ponha o cursor sobre o personagem que tem o estágio onde você quer lutar e aperte 4 vezes START. Depois, apenas escolha qualquer lutador normalmente e prossiga.

TROCANDO AS CABEÇAS

Na tela de seleção de lutadores, mova o cursor e aperte START em cada um dos seguintes lutadores, usando a seqüência: *Al-Rashid*, *Takeshi*, *Mordos Kull*, *Xiao Long* e *Namira*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

TROQUE AS CORES

Apenas segure um dos botões amarelos (C↑, C↓, C→, C←) ou aperte L ou R enquanto você escolhe o lutador para trocar as cores dos personagens.

Mr. Bones

SELEÇÃO DE FASES

Na tela *"Start/Options"*, digite R, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R.

Pac In Time

SELEÇÃO DE FASES

Coloque a *password* "LVDYK", retorne a tela de título, segure ←+L+R e aperte START.

Jurassic Park

MENU DE TRUQUES

Coloque pelo menos 1 ovo na incubadora, saia do local onde está o computador e aperte START.

Multi Racing Championship

ACELERAÇÃO RÁPIDA

Para fazer uma largada bem rápida, espere até que o contador marque "1" e depois segure o acelerador... VRUMMM!

ATALHO SECRETO

Há MUITOS atalhos simples durante os trajetos desse jogo... mas a fase *DownTown* guarda um atalho secreto. Para pegá-lo, faça o trajeto que preferir até chegar à marca de ¾ do curso e, depois de passar pelos moinhos de vento e subir fazendo ziguezagues, você estará numa curva animal próxima à cachoeira. Nesse local, do lado direito, procure pelas próximas 3 placas com a indicação "*One Way*" e entre pela cerca, seguindo por um trajeto nervoso que pega cachoeira e tudo mais... ANIMAL!

CARRO DE "DEUS"

Vença os 3 cursos contra *Deus* para ter **acesso** ao carro dele.

CARRO DE "HANNYA"

Vença os 3 cursos contra *Hannya* para ter **acesso** ao carro dele.

CARROS SECRETOS

Para acessar os carros secretos, sem precisar terminar o jogo, entre no modo para 2 jogadores e dê um "*Click*" numa porta de garagem fechada (se você ainda NÃO a abriu) **usando** o **botão B**. Feito isso, a mensagem "*Selected*" aparecerá.

ENFRENTE "DEUS"

No "*Championship*", vença os 3 cursos para ter **acesso** ao segundo oponente, *Deus*.

ENFRENTE "HANNYA"

No "*Championship*", vença os 3 cursos para ter **acesso** ao primeiro oponente, *Hannya*.

MELHOR TEMPO

Na tela do título, **aperte R** para descolar o resultado do recorde da fase *Mountain* no "*Time Trial*".

PISTAS INVERTIDAS

Vença as 3 pistas contra *Deus* e você também poderá detonar nas *Mirror Tracks*, percorrendo os circuitos no sentido inverso.

Norse By Norsewest

X-PASSWORDS

1ª Fase - NTR0	2ª Fase - 1STS
3ª Fase - 2NDS	4ª Fase - TRSH
5ª Fase - SW1M	6ª Fase - W0LF
7ª Fase - BR4T	8ª Fase - K4RN
9ª Fase - B0MB	10ª Fase - WZRD
11ª Fase - BLKS	12ª Fase - TLPT
13ª Fase - GYLR	14ª Fase - B3SV
15ª Fase - R3T0	16ª Fase - DRNK
17ª Fase - Y0VR	18ª Fase - 0V41
19ª Fase - T1N3	20ª Fase - D4RK
21ª Fase - H4RD	22ª Fase - HRDR
23ª Fase - L0ST	24ª Fase - 0B0Y
25ª Fase - H0N3	26ª Fase - SHCK
27ª Fase - TNNL	28ª Fase - H3LL
29ª Fase - 4RGH	30ª Fase - B4DD
31ª Fase - D4DY	

CÓDIGOS ESPECIAIS

Invencibilidade - GHST
Fase X - W4RP

OBS - A *password* para a "Fase X" manda você direto ao estágio mais alto que você alcançou.

Norse By Norsewest

X-PASSWORDS

1ª Fase - NTR0	2ª Fase - 1STS
3ª Fase - 2NDS	4ª Fase - TRSH
5ª Fase - SW1M	6ª Fase - W0LF
7ª Fase - BR4T	8ª Fase - K4RN
9ª Fase - B0MB	10ª Fase - WZRD
11ª Fase - BLKS	12ª Fase - TLPT
13ª Fase - GYLR	14ª Fase - B3SV
15ª Fase - R3T0	16ª Fase - DRNK
17ª Fase - Y0VR	18ª Fase - 0V41
19ª Fase - T1N3	20ª Fase - D4RK
21ª Fase - H4RD	22ª Fase - HRDR
23ª Fase - L0ST	24ª Fase - 0B0Y
25ª Fase - H0N3	26ª Fase - SHCK
27ª Fase - TNNL	28ª Fase - H3LL
29ª Fase - 4RGH	30ª Fase - B4DD
31ª Fase - D4DY	

Turrican

GameBoy

INVENCIBILIDADE

Na tela do título, **aperte** A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A.

PULAR FASES

Ative o **código** da invencibilidade e comece sua aventura. Agora, **pause** a partida e **aperte** SELECT, pulando para o próximo estágio.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, **segure** SELECT e **aperte** START.

Time Crisis

Modo "Easy"

Apenas dê um tiro fora da tela do "*Arcade Mode*".

Raiden Project

CRÉDITOS INFINITOS

Dentro do "*Adjust Settings*", no "*Miscellaneous*", entre na opção "*Credit Limit*" e **aperte** ■, ▲, ●, ✕ **juntos**.

MENU SECRETO

Durante a partida, para acessar um menu de opções escondido, **aperte** SELECT ou, dependendo da versão, **segure** ↓+L1+L2+R1+R2.

Prehistorik Man

GameBoy

X-TRUQUE

Para ativar o "*Cheat Mode*", abrindo um menu com **truques** legais, durante a apresentação, **digite** ↓, A, ↑, B, ←, →, B, A, B, A, B, A, ↑, ↓. Feito isso você estará invencível e, se quiser pular de fase, só precisa apertar SELECT.

Top Gear Rally

CARROS DE BÔNUS

No início das corridas você só tem dois carros à disposição: *Type-LD* (*Lancia Delta*) e *Type-ES* (*Escort Cosworth*). Entretanto, conforme você passa pelas *Seasons*, também ganha outros novos... e aqui estão eles:

- 2nd *Season*
Type-CE (*Toyota Celica*)
Type-IP (*Isuzu P*)
- 3rd *Season*
Type-M3 (*BMW M3*)
Type-SP (*Toyota Supra*)
- 4th *Season*
Type-NS (*Nissan GTIR*)
Type-RS (*Ford RS 200*)
- 5th *Season*
Type-PS (*Porsche*)
- 6th *Season*
Milk Truck

CARROS SECRETOS

Além dos carros de bônus, ganhos conforme você detona nas *Seasons*, também há carros secretos, que só aparecem após você arrebentar durante alguns anos (6 *Seasons* = 1 Ano), confira:

2° Ano - *Helmet*
3° Ano - *Cupra* (Cubo de Gelo)
4° Ano - *Beach Ball* (Bola de Praia)
5° Ano - Carros Versão *Mirror* (Cores Novas)

OBS - Quando for selecionar um carro, **segure** um dos **botões C** e faça sua escolha para pegar a versão *Mirror* do carango.

JOGO TERMINADO

Para saber quando o jogo foi terminado, com o **videogame desligado, segure TODOS os botões C**. Então, **segurando os comandos, ligue o console** e espere até que apareça a tela do jogo mostrando a data e tempo em que o jogo foi terminado.

PISTAS DE BÔNUS

Para acessar as pistas *Jungle*, *Mountain* e *Desert* você precisa, primeira, *Mirror Tracks*, correndo nas pistas invertidas, você precisa detoná-las no modo "*Championship*". Dessa forma, no total, você terá 8 provas diferentes.

PISTAS SECRETAS

Para acessar a pista *Strip Mine* você precisa, primeiro, vencer TODAS as pistas na 6th *Season*. Então, no 2° ano, na 6th *Season*, vença novamente TODAS as provas para acessar a versão *Mirror* da *Strip Mine*.

TROCANDO AS CORES

Antes de escolher o carro **segure L, R e TODOS os botões C**. Depois disso, **segure o direcional**: para **baixo**, escolhendo uma pintura preta; para **cima**, pintura branca. Se quiser, também pode **segurar L, R e apenas um dos botões C**, escolhendo com o **direcional** as pinturas vermelha, verde, etc.

OBS - Se você ativar sem querer o **truque** para os carros *Mirror*, apenas **aperte novamente o botão C** utilizado para **desativar o truque**.

Porsche Challenge

X-TRUQUES

Entrando na tela de "*Options*", **digite os códigos** a seguir para **acionar** alguns **truques** maneiros.

Carro "*Hyper*" - SELECT+■, SELECT+●, SELECT+■+●.
Carro do Oponente Saltitante - ■, ●, ■.
Carros Invisíveis - ■+●, L2+R2, ■+●, L1+R1, ■+●.
Modo "*Mirror*" - ←+●, ↓+▲, →+■.
Oponentes Loucos - ↑, ←, →+SELECT.
Pistas Longas - SELECT+↑, SELECT+↓, START, SELECT.
Pneus Ilimitados - L1+L2, R1+R2+■.
Porche Boxster Preto - →+■, ↓+●+SELECT.
Todas as pistas - ↓+START, ↑+START, SELECT, START.
Todos os Carros Saltitantes - ■+●, ↑+●, ↑+■, ↑+●, ↑+■, ↑+●, ↑+■.
Vozes Altas - ↑, ▲, ↑, ▲.

Scud

CÓDIGO MÍMICO

Na tela do título, **segure** ↘ e **aperte Y+START**. Agora, escolha o "*D-Pad Mode*" para 2 jogadores com o **botão B** e **acione** o "*Let's Play*" com o **botão C**. Agora, enquanto a tela estiver ficando escura, **desligue o controle 2**. Feito isso, se tudo entrar corretamente, o **Jogador 1** poderá escolher os personagens *Sport Double* e *FirePower*.

COMPLETAR FASES

No "*Gun Mode*", a **qualquer momento** da partida, **dê um pause, selecione** "*Quit*" e escolha "*Yes*" para sair do "*Options*". Agora você passou de fase!

MENSAGENS SECRETAS

Coloque o CD do jogo em qualquer "*CD Player*" (Toca CDs) e **toque** a faixa 8.

PULAR FASES

Na tela do título, **segure** ↘ e **aperte Y+START**. Agora, durante a partida, no "*D-Pad Mode*", **dê um pause** e **aperte L+R**.

Pandemonium

X-PASSWORDS

Energia Extra - **CORONARY**
Fase de Bônus - **CASHDASH**
FirePower Infinito - **OTTOFIRE**
Inimigos Imortais - **EVILDEAD**
Invencibilidade - **HARDBODY**
Jogo de *Pinball* - **TOMMYBOY**
Opções Secretas - **ALMOBHOL**
Rotação de Tela - **TWISTEYE**
Seleção de Fases - **INANDOUT**
Trocar Herói na Partida - **BODYSWAP**
Vidas Extras - **VITAMINS**

World Wide Soccer 97

JOGADAS ESPERTAS

Para fazer alguns lances geniais e deixar seu adversário comendo grama, experimente usar essas jogadas:

Flick de Costas - Correndo, **aperte** ↙, **segure** ↘ e **aperte B**, ficando de frente para um jogador.
Passada Lateral - Em direção a um jogador, **aperte** X+→→ ou X+←←.
Rainbow Kick - ←↙↓↘→+B.

CÓDIGOS ESPECIAIS

Pro Action Replay

GameShark

Ace Combat 2 — PlayStation

Infinitos Missiles	8002caa80000
Infinitos Missiles	8002caaa0000
Infinito Fuel	8003936c2400
Infinito Fuel	8003936e82ac
Aviões Extras	80010c440101
	80010c460101
	80010c480101
	80010c4a0101
	80010c4c0101
	80010c4e0101
	80010c500101
	80010c520101

Adidas Power Soccer — PlayStation

Time A Marca 0	800dac4e0000
Time B Marca 0	800dac500000

Adventures Of Lomax — PlayStation

Sempre ter Helmet	8006b714ffff
Sempre ter Helmet	8006b71cffff
Infinitas Bridges	8006b6600009
Infinitos Credits	8006b7e00009
Infinitos Digging	8006b8b40009
Infinitas Flames	8006b8c80009
Infinitas Vidas	8006b8540063

Agile Warrior — PlayStation

Infinitos AMRAAM	80060f360064
Infinitos B61SRAM	80060f340064
Infinitos Bunkerbusters	80060f2a0064
Infinitos Cluster Bombs	80060f300064
Infinitos Fuel Air Explosives	80060f320064
Infinitos Mavericks	80060f2e0064
Infinitos Napalm	80060f2c0064
Infinitos Rockets	80060f280064
Infinitos Sidewinders	80060f260064

All Star Baseball 97 — PlayStation

Time visitante vence	800439681900
Time de casa vence	800439680019

Air Combat — PlayStation

Infinito Fuel	800eeb008fff
Infinitos Missiles	800eeb0c0040

Alien Trilogy — PlayStation

Ter Flame Thrower	8008f34a0029
Ter Pulse Rifle	8008f3420029
Ter Shotgun	8008f33e0029
Ter Smartgun	8008f3460029
Infinitas Batteries	8009a05a03e7
Infinitas Bullets	8009a04603e7
Infinitas Charges	8009a05803e7
Infinitos Flame Fuel	8009a05203e7
Infinito Health	8009a04003e7
Infinitos Pulse Ammo	8009a04c03e7
Infinitos Shotgun Shells	8009a04a03e7
Infinitos Smartgun Ammo	8009a05403e7
Tiro Rápido	8009a0240001

Allied General — PlayStation

Infinito Prestige	800f0accffff

Andretti Racing — PlayStation

Infinito Fuel	801eb3a83cf8
Infinito Fuel	801eca8c3732
Infinito Fuel	801e01940040
Infinito Fuel	801e019c0040
Qualificação em 1st	801eb35ca36d
Qualificação em 1st	801eb360c9ae
Qualificação em 1st	801eb3740111

Area 51 — PlayStation

Auto-Reload (J1)	8006D0340008
Auto-Reload (J2)	8006D0E00008
Infinitas Grenades (J1)	8006D0380001
Infinitas Grenades (J2)	8006D0E40001
Infinito Health (J1)	8006D0600004
Infinito Health (J2)	8006D10C0004

Armored Core — PlayStation

Infinita Energy	80040fbe6d60
Infinito Money	80039ca600ff

A-Train — PlayStation

Infinito Money	800a62309400
Infinito Money	800a62327735

Batman Forever — PlayStation

Infinito Health (J1)	800e2edc0014

Battle Arena Toshinden — PlayStation

Infinito Health (J1)	801bc1880000
Infinito Tempo	801ca6e80b3a

BattleSport — PlayStation

Infinito Health (J1)	801fca420064
Infinito Health (J2)	801fcad60064

BattleStations — PlayStation

Infinito Health (J1)	800c368c0064
Infinito Health (J2)	800c39bc0064

Big Bass World Championship — PlayStation

Infinitas Bright Lures	8004d2780000
Infinitas Bright Lures	8004d27a0000
Infinitas Natural Lures	8004d2640000
Infinitas Natural Lures	8004d2660000

Black Dawn — PlayStation

Infinitos Missiles	8005fcf00064
Infinitos Napalm	8005fcf403e7
Infinitos Rockets	8005fcf20064
Infinitos TAC	8005fcf603e7

Broken Helix — PlayStation

Alien Weapon	8006fe68011e
First Aid	8006fe2e0101
Grenades	8006fe760125
Infinito Armor	8005c9180064
Large Energy	8006fe300102
Missile	8006fe66011d
Tiro Rápido	8006fe62011b

ATENÇÃO - Os códigos divulgados nesta seção são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria *Interact Accessories*, fabricante do *Game Shark*. Esses códigos NÃO funcionam sem que você tenha o *Game Shark* ou *Pro Action Replay* e NÃO garantimos a compatibilidade deles com jogos ou acessórios piratas. OBS: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2)

Bubble Bobble — PlayStation

Vidas Infinitas (*Bubble Bobble*) . 80176ac80002
Vidas Infinitas (*Rainbow Islands*)8005dc3a0003

Bushido Blade — PlayStation

Ativar *Katze* 800a10040001

Buster Bros. Collection — PlayStation

Vidas Infinitas (*Buddies*) 801712260202
Vidas Infinitas (*Buster*) 800c59400003
Vidas Infinitas (*Super Buster*) ... 800a4a100003

Bogey Dead 6 — PlayStation

Infinitos *AMRAAM Missiles* 800bc6860064
Infinita *Armor* 801b9fdc0964
Infinitos *Credits* 801c29c20005
Infinito *Fuel* 800817122f61
Infinito *Fuel* 801c21702f61
Infinitos *HARM Missiles* 800bc6880064
Infinitos *Maverick Missiles* 800bc68a0064
Infinitos *Sidewinders* 800bc6840064
Infinito Tempo 80080b2403e7
Infinito Tempo 801c29f003e7
Infinitos *Vulcan Cannon* 800bc68e0064

Brahma Force — PlayStation

Infinitas *Bullets* 800e0c7403e8
Infinita *Durability* 800e0c6403e8
Infinita *Durability* 800e0c6603e8
Infinitas *Laser Energy* 800e0d2a06b0
Nunca Aquece 800e0a6e0000
Infinitos *Missiles* 800e0c7803e8
Infinitos *Mortar Shells* 800e0c7a03e8
Breaker Mortar 800e0ca6ffff
Dual Buster e Mobs 800e0ca4ffff

Big Hurt Baseball Frank Thomas — PlayStation

Time 1 sempre vence 80173bd8000f

Beyond The Beyond — PlayStation

Infinito *Cash* 80103884ffff
Infinito *Health* (*Annie*) 80114a5c03e7
Infinito *Health* (*Annie*) 80114a5e03e7
Infinito *Health* (*Percy*) 80114ae403e7
Infinito *Health* (*Percy*) 80114ae603e7
Infinito *Health* (*Samson*) 80114b6c03e7
Infinito *Health* (*Samson*) 80114b6e03e7
Infinito *Health* (*Tont*) 80114c7c03e7
Infinito *Health* (*Tont*) 80114c7e03e7
Infinito *Health* (*P1*) 801149d403e7
Infinito *Health* (*P1*) 801149d603e7
Infinito *LP* (*Annie*) 80114a5403e7
Infinito *LP* (*Annie*) 80114a5603e7
Infinito *LP* (*Edward*) 80114bec03e7
Infinito *LP* (*Edward*) 80114bee03e7
Infinito *LP* (*Percy*) 80114adc03e7
Infinito *LP* (*Percy*) 80114ade03e7
Infinito *LP* (*Samson*) 80114b6403e7
Infinito *LP* (*Samson*) 80114b6603e7
Infinito *LP* (*Tont*) 80114c7403e7
Infinito *LP* (*Tont*) 80114c7603e7
Infinito *LP* (*P1*) 801149cc03e7
Infinito *LP* (*P1*) 801149ce03e7
Infinito *MP* (*Annie*) 80114a5803e7
Infinito *MP* (*Annie*) 80114a5a03e7
Infinito *MP* (*Edward*) 80114bf003e7
Infinito *MP* (*Edward*) 80114bf203e7
Infinito *MP* (*Percy*) 80114ae003e7
Infinito *MP* (*Percy*) 80114ae203e7
Infinito *MP* (*Samson*) 80114b6803e7
Infinito *MP* (*Samson*) 80114b6a03e7
Infinito *MP* (*Tont*) 80114c7803e7
Infinito *MP* (*Tont*) 80114c7a03e7
Infinito *MP* (*P1*) 801149d003e7
Infinito *MP* (*P1*) 801149d203e7
Ganha *Level* Rápido (*Annie*) 80114a78ffff
Ganha *Level* Rápido (*Percy*) 80114b00ffff
Ganha *Level* Rápido (*Samson*) 80114b88ffff
Ganha *Level* Rápido (*Tont*) 80114c98ffff
Ganha *Level* Rápido (*P1*) 801149f0ffff
Super Ataque (*Annie*) 80114a6003e7
Super Ataque (*Edward*) 80114bf803e7
Super Ataque (*Percy*) 80114ae803e7
Super Ataque (*Samson*) 80114b7003e7
Super Ataque (*Tont*) 80114c8003e7
Super Ataque (*P1*) 801149d803e7
Super Defesa (*Annie*) 80114a6403e7
Super Defesa (*Annie*) 80114a6603e7
Super Defesa (*Edward*) 80114bfc03e7
Super Defesa (*Edward*) 80114bfe03e7
Super Defesa (*Percy*) 80114aec03e7
Super Defesa (*Percy*) 80114aee03e7
Super Defesa (*Samson*) 80114b7403e7
Super Defesa (*Samson*) 80114b7603e7
Super Defesa (*Tont*) 80114c8403e7
Super Defesa (*Tont*) 80114c8603e7
Super Defesa (*P1*) 801149dc03e7
Super Defesa (*P1*) 801149de03e7
Super QI (*Annie*) 80114a6c03e7
Super QI (*Edward*) 80114c0603e7
Super QI (*Percy*) 80114af603e7
Super QI (*Samson*) 80114b7e03e7
Super QI (*Tont*) 80114c8e03e7
Super QI (*P1*) 801149e603e7
Super Sorte (*Annie*) 80114a7003e7
Super Sorte (*Edward*) 80114c0a03e7
Super Sorte (*Percy*) 80114afa03e7
Super Sorte (*Samson*) 80114b8203e7
Super Sorte (*Tont*) 80114c9203e7
Super Sorte (*P1*) 801149ea03e7
Super Velocidade (*Annie*) 80114a6803e7
Super Velocidade (*Annie*) 80114a6a03e7
Super Velocidade (*Edward*) 80114c0003e7
Super Velocidade (*Edward*) 80114c0203e7
Super Velocidade (*Percy*) 80114af003e7
Super Velocidade (*Percy*) 80114af203e7
Super Velocidade (*Samson*) 80114b7803e7
Super Velocidade (*Samson*) 80114b7a03e7
Super Velocidade (*Tont*) 80114c8803e7
Super Velocidade (*Tont*) 80114c8a03e7
Super Velocidade (*P1*) 801149e003e7
Super Velocidade (*P1*) 801149e203e7
Super Força (*Annie*) 80114a6203e7
Super Força (*Edward*) 80114bfa03e7
Super Força (*Percy*) 80114aea03e7
Super Força (*Samson*) 80114b7203e7
Super Força (*Tont*) 80114c8203e7
Super Força (*P1*) 801149da03e7

Battle Arena Toshinden 3 — PlayStation

Personagens Extras 801b27b00001
Personagens Extras 801b27aa0001

Cruis'n USA — Nintendo 64

Sempre 1° Lugar 8015022b0001
Tempo Infinito 8015094d0045

Versão 1.1
Sempre 1° Lugar 8015034b0001

Top Gear Rally — Nintendo 64

Veículos Extras 803243cc00ff
Veículos Extras 803243cd00ff
Pontos para *Level 1* 8032431f0064
Pontos para *Level 2* 803243210064
Pontos para *Level 3* 803243230064
Pontos para *Level 4* 803243250064
Pontos para *Level 5* 803243270064
Pontos para *Level 6* 803243290064

War Gods — Nintendo 64

Tempo Infinito 8033f31b0063

Wayne Gretzky's 3D Hockey — Nintendo 64

Time 1 marca 50 pontos 800e6ab30032
Time 2 marca 50 pontos 800e9f8f0032

RESULTADO

Promoção GOSTOSA

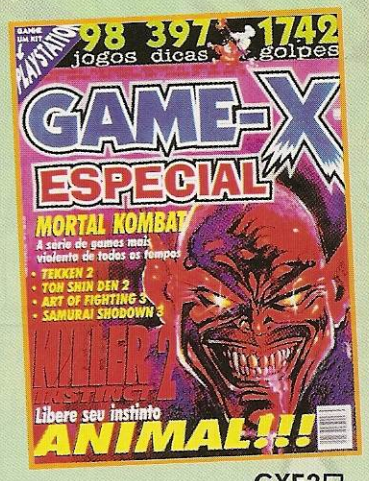
Foram meses de espera até o fim da Promoção Gostosa e, como o prometido, estamos divulgando o resultado na edição 18.
No total, a X recebeu mais 8500 fichas válidas para a promoção... além de outras (mais de 2300) invalidadas por não seguirem às regras (prestem mais atenção, galera!).
Os vencedores vocês já conhecerão agora, mas o nome da garota da X, só na próxima edição... aliás, 9 pessoas mandaram o mesmo nome, mas como eram válidas apenas as cinco primeiras que chegassem, nem todo mundo conseguiu faturar os X-prêmios.
Os felizardos são:

***Marcelo Augusto de Lima** - Fortaleza - CE*
***Ana Carolina Resende** - Niterói - RJ*
***Marcos Paulo Peripato Albuquerque** - São Paulo - SP*
***Luiz Gustavo Corrêa Júnior** - Canoas - RS*
***Adelmatos Anjo dos Reis** - Campinas - SP*

- *Todos os vencedores já receberam seus prêmios em casa com todas as despezas pagas pela Game-X e Trama Editorial Ltda.*
- *Os dois jogos entregues no pacote dos prêmios foram "International Superstar Soccer 64" e "Cruis'n USA".*
- *A X agradece a participação de todos e deseja boa sorte nas próximas promoções que estão por vir.*

Complete sua X-coleção

GXE1☐



GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXPS1☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*
GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐ GXE6☐ GXE7☐
Revista PÔSTER GAME-X ..... *1,99 cada*
GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

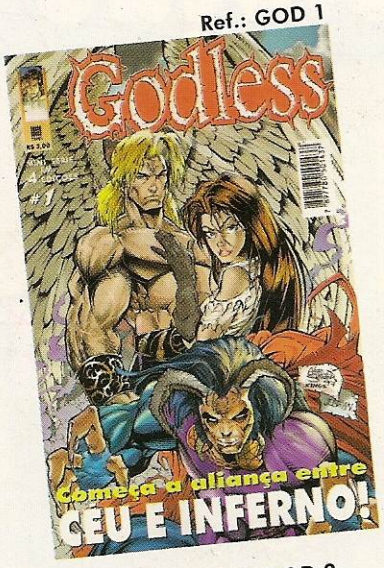
CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

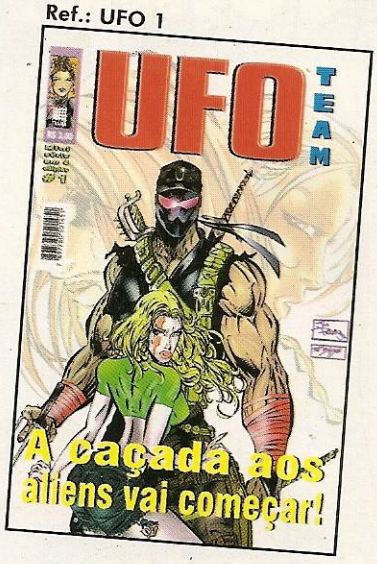
VALE XEROX

Durante muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca iria produzir quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos.

Ref.: GOD 1

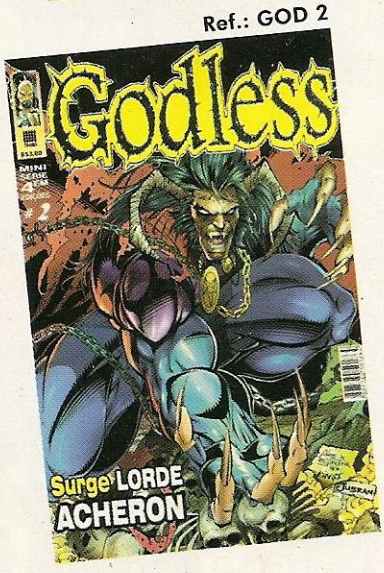


Ref.: UFO 1

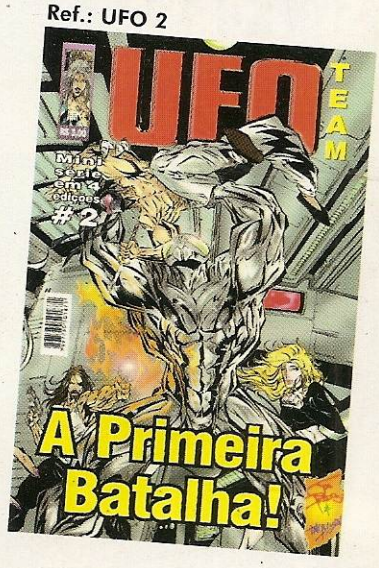


ISSO TERMINA AGORA!

Ref.: GOD 2



Ref.: UFO 2



Cada exemplar de U.F.O. TEAM ou GODLESS apenas R$ 3,00

Se você perdeu nas bancas, esta é sua chance de completar a coleção!

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP
Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para **(011) 887-5408**. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Relacione aqui as edições que você quer receber:

Ref.:..... Ref.:..... Ref.:..... Ref.:.....

Valor total do pedido: R$.....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cartão de crédito
Nome do cartão: .....
Nome do Titular: .....
Nº do cartão: .....
Validade: ...../ .....
❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda.

Nome: .....
Endereço: .....
Bairro: .....
Tel.: .....
CEP: .....
Cidade: .....
Estado: .....
Data de nasc.: ...../...../..... Profissão:.....

GODLESS e UFO TEAM